

Суть	Ссылки
Антиутопический градостроительный симулятор с ростом города ввысь, а не в ширину. Довольно много обсуждений дизайна, 2Двс3Д, какой движок лучше, где лучше пилить модели етц. В итоге в треде есть скрины чего-то запиленного в 3D и в изометрии, игральная версия нет	http://dobrochan.com/cr/res/43618.xhtml
Киберпанковский рогалик с упором на хакинг. Полтора тред, очень много нарисованных спрайтов для игры и интерфейсов, игральная версия нет. Однако замечены аноны, выкладывающие свои сайд-проекты по теме. В первом треде была нарисована куча тайлов, придумано много идей, в том числе система инвентаря, здоровья и эффектов, оформилась концепция миссий и города. В данный момент один кодер все еще пилит хакинг и прочие компьютер-релейтед штуки, другой же начал разработку генератора городов.	http://dobrochan.com/cr/res/25340.xhtml http://dobrochan.com/cr/res/28664.xhtml
Анон сделал карточную игру, тред вроде как перекатился.	http://dobrochan.com/cr/res/6524.xhtml
Аноны делают пэкмена с омскими птицами. Есть архивы с игрой, еще не запускал, но судя по дискуссии, вполне игральная версия.	http://dobrochan.com/cr/res/26875.xhtml
Анон хочет игру со сложным конструктором заклинаний, выкладывает идеи, исчезает через несколько постов.	http://dobrochan.com/cr/res/50853.xhtml
Анон хочет игру про идеологию.	http://dobrochan.com/cr/res/40874.xhtml
Анон делает towerdefense. Судя по всему, игра дошла до некоторой игральности, но все ссылки с экзешниками мертвы, есть ссыль на гитхаб.	http://dobrochan.com/cr/res/40116.xhtml
Пошаговая стратегия. В треде есть архивы с документацией, под конец что-то накоденное. И очень охуенные арты существ от опа, просто шикарные. До игральности не дошла.	http://dobrochan.com/cr/res/25439.xhtml
Dungeoncrawler с мемасами. Много всяких спрайтов, как обычно. Видимо, было что-то игральное, но живых ссылок нет. Но какой-то анон выложил свой сайд-проект на тему архивом.	http://dobrochan.com/cr/res/12955.xhtml
"Хочу что-нибудь, но не знаю что" тред, конец немного предсказуем	http://dobrochan.com/cr/res/12955.xhtml
Анон планирует стратегию про роботов.	http://dobrochan.com/cr/res/31130.xhtml
Какая-то космическая ммо	http://dobrochan.com/cr/res/39877.xhtml
Платформер bitthekid Запилил в конструкторе, контент оригинальный. Управление: стрелочки, левая и правая кнопка мыши. Некоторые платформы обладают физическими свойствами, их можно раскручивать, ударяя по ним блоками из нулей и единиц. Веревка цепляется за желтые мигающие квадратики. Всего два уровня, на втором присутствует босс. Число попыток не ограничено. Есть звуки, но в некоторых браузерах их не слышно. Застревание в стенах, цепляние за платформы и неправильный респаун в комплекте. Игру в формате ХТМЛ5 поместил на илитный хостинг: http://noblepekavor.ucoz.ru/index.html	http://dobrochan.com/cr/res/28803.xhtml
Менеджер хостела	http://dobrochan.com/cr/res/33725.xhtml
Киберпанк	http://dobrochan.com/cr/res/27873.xhtml
Aranda in Russia/ Платформер с клюквой, игра на тематику россии	http://dobrochan.com/cr/res/28757.xhtml
Полезная инфа в шапке, также когда смотрел по диагонали заметил полезные дискуссии про генерацию карт, надо посмотреть внимательнее. Какой-то анон регулярно закидывал версии своей РПГ. Есть срачи на чём/ в чём писать, всё как обычно в общем.	http://dobrochan.com/s/res/39943.xhtml
Кафедра гейм-девелопмента	http://dobrochan.com/u/res/60525.xhtml
Лорляндия/Доброландия. Анон хотел делать что-то вроде сурвайвала, рогалика или рпг (кстати, на питоне). В итоге слишком много времени тратил на видяшки с мелкими фишками, пересаживал все с аски на графон, занимался рисовкой спрайтов. Потом надолго исчез, по возвращению пролюбил исходники. Думается мне, останься всё это в псевдографике, был бы потенциал.	http://dobrochan.com/vg/res/222158.xhtml
Идеи для внок	http://dobrochan.com/b/res/2676334.xhtml
Игра во флешке	http://dobrochan.com/cr/res/33615.xhtml
Еще одна, киберпанк	http://dobrochan.com/cr/res/27873.xhtml
Мой гурпс	http://dobrochan.com/cr/res/35628.xhtml
Демка какой-то игры	http://dobrochan.com/cr/res/36799.xhtml
Батюшка- возвращение	http://dobrochan.com/cr/res/37827.xhtml
Игра-платформер	http://dobrochan.com/cr/res/39588.xhtml
Генератор маскотов от лолбота	http://dobrochan.com/cr/res/38192.xhtml
Дикие гуси	http://dobrochan.com/vn/res/11892.xhtml
Игра	http://dobrochan.com/cr/res/42536.xhtml
Демо про мертвый город	http://dobrochan.com/cr/res/38065.xhtml
Правила выживания на Поле	http://dobrochan.com/mad/res/19702.xhtml http://dobrochan.com/mad/res/29574.xhtml http://dobrochan.com/cr/res/30613.xhtml
В тред выложены две игры - Petroge TQ и Omskful Story 1	http://dobrochan.com/cr/res/10552.xhtml
Mikusolver/ Логические игры	http://dobrochan.com/cr/res/13707.xhtml
Игра на Game_Maker 8, про АИБ.	http://dobrochan.com/cr/res/14010.xhtml
Жанр - аркада с видом сбоку.	http://dobrochan.com/cr/res/15753.xhtml
Анон пытался запилить внку в вымышленном мире Прерии, представляющем из себя смесь вестерна, фэнтези и некоторого произвольно понимаемого паропанка, но дропнул	http://dobrochan.com/cr/res/17396.xhtml
Это такая помесь settlers и tower defence	http://dobrochan.com/cr/res/18669.xhtml
Попытка создания ВН. В антиутопическом городе недалекого будущего живет девочка-сирота, которую несколько лет назад приютил киллер. Он поручает ей убить местного чиновника.	http://dobrochan.com/cr/res/20028.xhtml
Справится ли она?	
Рулетка	http://dobrochan.com/cr/res/24689.xhtml