

MANUAL
DO
TERRORISTA BR

Versão Revisada e Atualizada por GeniusDDR

Autores Desconhecidos

MANUAL DO TERRORISTA BR

Versão Revisada e Atualizada por *Genius DDR*

Autores Desconhecidos

=====>>>AVISO<<<=====

O uso indevido dessas informações é crime, inafiançável, e pode contribuir para você ficar vários anos atrás das grades. Portanto use este material como base de seu conhecimento. Não me responsabilizarei por nenhum dos seus atos. Use as informações aqui contidas por sua própria conta e risco. Se você estiver com segundas intenções ou se achar ofendido com o material aqui contido favor deletar esse informativo do seu HD imediatamente.

=====

CONTEÚDO:

1-EXPLOSIVOS - PARTE TEÓRICA.....	3
*INTRODUÇÃO.....	3
*TIPOS DE EXPLOSIVOS.....	3
2-COMPONENTES BÁSICOS.....	4
2.1- PÓLVORA.....	4
2.2- PAVIO.....	4
2.3- THERMITE.....	4
2.4- NITROGLICERINA.....	5
2.5- ÁCIDO SULFÚRICO (CONCENTRADO).....	6
2.6- LISTA DE QUIVALENCIAS QUÍMICAS.....	6
3-BOMBAS.....	7
3.1- COMO FAZER UMA BOMBA.....	7
3.2- BOMBA DE BOLA DE TÊNIS.....	8
3.3- BOMBA DE IMPACTO.....	8
3.4- BOMBA CARBONETO.....	8
3.5- BOMBA DE DESINFETANTE.....	9
3.6- DISQUETE BOMBA.....	9
3.7- BOMBA DE CLORO.....	9
3.8- BOMBA RELÓGIO.....	10
3.9- CARTA BOMBA.....	10
3.10- BOMBA DE TOQUE.....	11
3.11- BOMBA INSTÁVEL.....	11
3.12- EXTINTOR DE INCÊNDIO EXPLOSIVO.....	11
3.13- MONITOR BOMBA.....	11
3.14- ANFOS.....	13
3.15- BOMBAS DE GÁS.....	13
1- BOMBA DE GELO SECO.....	13
2- BOMBA DE GÁS.....	13
3- BOMBA DE GÁS VENENOSO.....	13
3.16- BOMBA DE CANETA.....	14
3.17- BOMBA DE PERMANGANATO.....	14
3.18- PALITOS EXPLOSIVOS.....	14

3.19-	BOMBAS ESCONDIDAS.....	15
3.20-	CIGARRO BOMBA.....	15
3.21-	LÂMPADA EXPLOSIVA.....	16
3.22-	PEROXIACETONA.....	16
3.23-	TNT.....	16
4-	UTILITÁRIOS.....	18
4.1-	DETONADORES.....	18
4.2-	CHUD.....	18
4.3-	TRANSPORTE DE EXPLOSIVOS.....	18
4.4-	COQUETÉIS MOLOTOV.....	19
4.5-	MINICANHÃO.....	20
4.6-	BOMBA DE FUMAÇA.....	21
4.7-	GRANADA.....	21
4.8-	PISTOLA CALIBRE .22.....	21
4.9-	MINAS.....	23
	I.....	23
	II.....	24
4.10-	TEMPORIZADORES.....	25
5-	SEGREDOS DE FECHADURA.....	26
6-	MÉTODOS DE TORTURAS & BRINCADEIRAS.....	50
7-	DROGAS CASEIRAS.....	51
7.1-	BANANAS.....	51
7.2-	XAROPE DE TOSSE.....	51
7.3-	NÓS MOSCADA.....	51
7.4-	AMENDOIM.....	51
7.5-	CHÁ DE LÍRIO.....	51
7.6-	RECEITAS FEITAS DA MACONHA.....	52
7.7-	CHÁ DE COGUMELOS.....	52
7.8-	METHAMPHETAMINE.....	55
8-	ANARQUIA.....	58
8.1-	COMO DESTRUIR UM CARRO.....	58
8.2-	LAXANTE DE CAVALO.....	58
8.3-	SANGUE DO DIABO.....	59
8.4-	PEIDO ALEMÃO.....	59
8.5-	COMO FAZER UMA BOMBA DE FERTILIZANTE.....	59
8.6-	BIRIBINHA DE IODO.....	59
8.7-	BOMBA DE EFEITOS ESPECIAIS.....	60
8.8-	BOMBA DE FERRUGEM.....	60
8.9-	FEDOZINHO.....	60
8.10-	GÁS DO RISO.....	60
8.11-	ESCUTA TELEFÔNICA.....	61
8.12-	FRAUDE TELEFÔNICA.....	61
9-	VIOLAÇÃO DE ALARMES.....	62
9.1-	INTRODUÇÃO.....	62
9.2-	SENSORES MAGNÉTICOS.....	62
9.3-	SENSORES ÓPTICOS.....	62
9.4-	CORRENTE DE BIKE.....	63
10-	BRINDE.....	63
11-	OBSERVAÇÕES NECESSÁRIAS.....	90

- Agora você precisa de um jarro de água com uma colher de sopa de cloreto de sódio (que é SAL!) . Isto torna a água condutora.
- Agora insira ambos os arames na mistura (eu estou assumindo você colocou os arames em potes distintos...) e deixe os assentar durante cinco minutos. Um deles começará a borbulhar mais que o outro. Este é o arame POSITIVO(+) . Se você não fizer este teste direito , o produto final será o oposto (quimicamente) de ferrugem que é ÁCIDO FERRUGINOSO. Você não tem nenhum uso para isto aqui (embora seja útil em outras aplicações!).
- De qualquer maneira, ponha o arame positivo no jarro. Agora ponha o arame negativo em outro canto. Agora deixe se sentar durante a noite e de manhã raspe o ferrugem do arame & repita até que você tenha um tanto ferrugem no fundo do vidro. Seja generoso com sua coleção ferruginosa. Se você está passando pela dificuldade da fabricação de thermite, você pode muito bem fazer um monte, certo?
- Agora remova a água em excesso e verta a solução emcrustada sobre uma folha alumínio. Seque ao sol durante alguns horas, ou pela noite inteira. Deveria ser de uma cor laranja-marrom (embora eu já tenha visto em muitas cores diferentes! Às vezes a cor é fodida , o que posso dizer ... mas ainda é óxido férreo!)
- Esmagamento da ferrugem em pó e esquite ele em uma panela de ferro fundido até que fique vermelho. Deixe esfriar e converta para pó .Agora misture o puro pó do óxido férreo com o puro pó de alumínio que pode ser comprado ou pode ser guardado quando retirado de um tubo ou barra de alumínio. A relação de óxido de ferro para alumínio são de 8 para 3 gramas, lembre-se quanto mais finos os ingredientes melhor será a mistura e mais fácil de acender será, não só para o Thermite mas para todas as bombas que envolvem misturas com pós!!!!!!!
- Parabéns ! Você acabou de fazer THERMITE! Agora, esclarecendo...

-Thermite é uma mistura que é capaz de gerar temperaturas altíssimas que são capazes de chegar a 2200 graus centígrados e é muito usado como detonador de bombas maiores, ou mesmo para causar incêndios devido as grandes temperaturas a que ele atinge que são bem perto das geradas pelas bombas atômicas!! Por isso ele é difícil de ser detonado. Porém, uma tira de magnésio (procure por ai) fará o truque. Eleve o calor do magnésio que este ardente acenderá o thermite.

- Agora quando você ver o carro de sua vítima, verta uma fileira de thermite sobre o capuz dele, coloque uma tira em cima dele (tipo SilverTapy), acenda com um maçarico. Agora ria enquanto assiste ele queimar pelo capô, a carroceria, o eixo, e o chassi. TENHA cuidado! As misturas ideais podem vaporizar AÇO de CARBONO! Outra idéia é usar thermite em cabines telefônicas, o seu uso no vandalismo só é limitado pela sua criatividade. DIVIRTA-SE!!!

2.4-NITROGLICERINA

Materiais:

*Ácido sulfúrico concentrado

*Ácido nítrico concentrado

*Glicerina

*Termômetro

*Bacia com água gelada

Procedimento:

A Nitroglicerina é um explosivo muito forte e perigoso, e seu processo de fabricação é bem perigoso e pode sair fora de controle muito rapidamente, aviso dado então la vai: Primeiramente prepare em um becker, uma mistura

de 40% de ácido nítrico, com 60% de ácido sulfúrico, (misture eles BEM cautelosamente e sempre mexendo bem devagar) após a mistura pronta, em um outro becker ponha 6 partes da mistura de ácidos e uma parte de glicerina nessa parte vc tem que monitorar a temperatura da mistura final, se ela ultrapassar os 25 graus, mergulhe rapidamente o becker com a mistura na bacia com água gelada, se isto não for feito vc perde o controle e podem ocorrer sérios danos!! após 10 minutos da mistura ela para de se agitar, e é formada uma camada por cima, depois da nitração completa, a nitro está em cima da solução, retire-a Cuide para pegar somente a nitro e não o excesso de ácido que se acumulou no fundo, pronto, para testar, coloque ela em um recipiente de metal e detone-a, se estiver tudo ok , ela queimará como uma forte chama azul. Cuidado, ela é sensível a qualquer choque ou impacto e se estraga facilmente!!

2.5-ÁCIDO SULFÚRICO CONCENTRADO

Materiais:

*ácido de bateria (comprado em qualquer loja automotiva)

*Uma panela de vidro

Procedimento :

Coloque o ácido na panela de vidro e ferva até aparecer uma fumaça branca. Quando essa fumaça branca aparecer, apague o fogo e guarde o ácido Sulfurico Concentrado em um pote de vidro com uma tampa hermetica.

2.6-LISTA DE EQUIVALÊNCIA QUÍMICA

=====
Acácia.....Goma Arábica
Ácido Acético.....Vinagre
Sulfato Potássico de Alumínio.....Pedra Ume
Sulfato de Alumínio.....Pedra Ume
Carbonato de Amônia.....Amoníaco
Hidróxido de Amônia.....Amônia
Nitrato de Amônia.....Salitre
Oleato de Amônia.....Sabão de Amônia
Amilacetato.....Óleo de Banana
Sulfeto de Bário.....Cinza Negra
Carbonato de Carbono.....Giz
Carbonotetraclorido.....Fluído de Limpeza
Hipoclorido de Cálcio.....Pó para Clarear
Óxido de Cálcio.....Lima
Sulfato de Cálcio.....Gesso de Paris
Ácido Carbônico.....Sonrisal
Cetiltrimetilamoníabrometo.....Sal de Amônia
Etilenodicloreto.....Fluído Holandes
Óxido Férreo.....Ferrugem
Furfuroldeito.....Óleo de farelo
Glucose.....Xarope de Milho (Karo)
Grafite.....Ponta de Lápis
Ácido Hidroclorídico.....Ácido Muriático
Peróxido de Hidrogênio.....Peróxido

3.2-BOMBA DE BOLA DE TÊNIS:

Material:

Milhoes de cabeça de palito
Uma bola de tenis
Uma faca bem afiada
Fita ADESIVA bem forte (Silver Tape)

Procedimento:

Faça um buraco na bola de tênis. Raspe as cabeças dos fósforos e amasse para que vire um pó. Encha a bola de tênis com esse pó, fazendo com que ela fique totalmente maciça. Enrole a bolinha bem forte com a fita adesiva. Atire a bola o mais forte possível no alvo.

3.3-BOMBA DE IMPÁCTO

Material:

Uma bola de gude
Pólvora
Um saco plástico
Linha ou Barbante

Procedimento:

Recorte um pedacinho do plástico que seja suficiente para embrulhar a bola de gude. Coloque um pouco de pólvora em cima do plástico, a bola em cima da pólvora e embrulhe-a com o plástico. Amarre a ponta com barbante, fazendo com que fique bem firme para a pólvora não sair. Para detonar, jogue a bomba em alguma superfície dura.

3.4-BOMBA DE CARBONETO

Material:

Garrafa de coca-cola 2L
Carboneto de cálcio
Água

Procedimento:

Ponha de 500 a 800ml de água na garrafa, e adicione rapidamente as pedrinhas de carboneto (ele é usado em obras e facilmente encontrado em qq loja de material para construção...além de ser baratinho!!) na garrafa, tampe rapidamente e CORRA pq ela estoura rapidinho, viu!! Mas se vc quiser um efeito bem mais legal, ponha uma vela acesa ou um pano pegando fogo do lado da garrafa, o gás que ela libera na explosão é altamente inflamável (carbonato de acetileno) e quando ela explodir vai liberar uma bola de fogo, que nem a dos filmes do RAMBO !!! heheheh

3.5-BOMBA DE DESINFETANTE

Material:

Uma garrafa de plástico com tampa
Desinfetante
Aço em folhas

Procedimento:

Coloque as folhas de aço na garrafa. Encha com desinfetante e tampe o mais rápido possível. Dexie no chão e corra.

3.6-DISQUETE BOMBA

Material:

1 ou mais discos de qualquer tipo
Uma caixa de fósforo, azul ou branco SOMENTE
Um estilete bem afiado
Um frasco com cimento plástico ou argamassa
Um centímetro de magnésio em tiras (opcional)
Uma grama de termite (opcional)

Procedimento:

Abra cuidadosamente o disquete. Com o disco aberto você tem que escolher entre arrancar a proteção onde fica a marca do disco (normalmente de metal), ou deixar ela no lugar. Se a proteção for arrancada, a bomba vai ficar visível e você mesmo terá de colocá-la no drive. Se a proteção ficar no lugar, você pode dar o disquete para um "AMIGO". Raspe a cabeça dos fósforos e amasse com cuidado para que vire pó. Retire o pano do disquete e cubra um ou ambos os lados do disco com argamassa. Espalhe o pó dos fósforos em cima e deixe secar. Feche o disco colando os cantos e pronto. Se você quiser um maior estrago, coloque a tira de magnésio em cima do pó dos fósforos. Se você quiser destruir o computador, coloque o termite em baixo do magnésio.

3.7-BOMBA DE CLORO

Material:

Garrafa de coca-cola 2L
Cloro granulado
Alcool (qq um)

Procedimento:

Ponha 200ml de álcool na garrafa, e logo depois coloque 150g de cloro na garrafa junto com o cloro, chaqualhe bem, jogue longe e corra...a garrafa vai explodir em cerca de 2 a 5 minutos (dependendo da mistura) esse tipo de bomba so faz barulho, so que um barulho bem alto!! :)

3.10-EXPLOSIVO DE TOQUE

Este é um tipo de explosivo moderado, mas pode ser bastante perigoso em grandes quantidades. Para fazer um explosivo de Toque (em proporção +/- poderosa), use esta receita :

* Misture cristais de iodo em amônia até os cristais de iodo não mais dissolvem na amônia. Decante a amônia em excesso e seque os cristais com cautela do mesmo modo como você secou o thermite (deixe descansar durante a noite!).

* Tenha cuidado agora pq esses cristais são sensíveis ao toque. Cuidadosamente embrulhe em um papel (eu quero dizer cuidadosamente! Fricção e vc se fode) e os lances ao redor... bem alto, e ai? Eles são divertidos de se colocar no forro da cadeira de alguém. Jogue com força e eles podem ser lançados a uma longa distancia (bom para multidões ...) Divirta-se!

3.11-BOMBA INSTÁVEL

Misture Iodo Nitrico sólido com amônia. Espere durante a noite e então se decante o líquido. Você terá agora uma substância barrenta. Deixe secar até que endureça. Agora atire a em algo!!!! (tenha os mesmos CUIDADOS do explosivo acima com esse)

3.12-BOMBA DE EXTINTOR DE INCÊNDIO

Material:

Muita pólvora uns tres ou quatro quilos
Um extintor daqueles que viram de ponta cabeça
Pavil ou bolas de gudes ou at, pedras redondas

Procedimento:

Desrosqueia a parte de cima do extintor vai Ter um espaço sem nada mas cuidado pra naum virar de ponta cabeça, no espaço sem nada enche com uns 3 ou 4 quilos de pólvora podesse colocar pedras bolas de gude ou um pavil mas colocando o que vc quiser logo depois vc fecha ou seja rosqueia a tampa de novo no lugar vc pode jogar c tiver com pedra ou acender o pavil e correr mas corre mesmo pois uma bomba desta ou melhor umas tres ou quatro desta pode derrubar um predio de verdade a ultima que eu fiz derrubou o murro do vizinho e rachou a parede da sala e mesmo muito poderosa e indicada para ataques terroristas c vc quiser derrubar um predio ou destruir seu colegio ou uma casa!!!!!!!

3.13-MONITOR BOMBA

PARTE I:

Sim, você está pensando, que merda é esta? Uma bomba com meu monitor de computador??! Isso é besta! Bem, você não estará pensando assim quando você terminar sua bomba, se você decide fazer. Agora, eu seguramente acho que a maioria de você viram o filme 'Duro de Matar' e a maioria de você se lembram da parte onde o Bruce Willis, coloca o monitor na cadeira, segura ele com um arame e coloca algum tipo de plástico explosivo em cima dele. Então ele derruba isto abaixo so tubo do elevador e e aquele chão explode. Bem, a explosão que nós vamos fazer

aqui não será tão grande quanto a forçada de Hollywood mas com alguns suplementares, você poderia fazer isto até mais poderoso.

Parte II:

Bem, você poderia não querer explodir seu monitor de computador assim, mas você pode achar um no lixão, você pode usar uma Televisão velha. Eu sugiro as televisões velhas que não têm a cobertura de plástico em cima da tela. O Tipo você desejo é um que tem um plástico que apóia e uma tela de vidro. A razão de você querer uma tela de vidro é a existencia do cauo que existe dentro dela. Se você alguma vez quebrou uma T.V, você ouviu um estalo parecido com o de quebrar de uma lampada incandescente. Bem, basicamente, é igual a uma lâmpada incandescente. Você poderia usar seu próprio monitor ou o de sua Mãe! As possibilidades são infinitas!

Parte III:

Agora há 3 modos de fazer uma bomba de monitor. Eu explicarei só 1 e basicamente você poderia alterar esta fórmula muito facilmente.

Coisas que você precisará:

- 1 libra de Carboneto de Cálcio
- 3 Tubos de ensaio ou Frascos (Escolha uns realmente frageis)
- 1 Saco Marrom do tipo "padaria"

Agora, desparafuse a parte de trás da televisão e jogue tudo fora! Tire os circuitos e os fios. DEIXE O MONITOR DE VIDRO DENTRO!!! Deixe o monitor separado.

Agora adquira o carboneto de cálcio. Não FAÇA, eu REPITO, não FAÇA COM O CARBONETO DE CÁLCIO MOLHADO!!

COMO FAZER

Ponha todo o Carboneto de Cálcio na bolsa de papel. Fixe Aparte, MAS NÃO JUNTO DA ÁGUA!. Agora, encha os tubos de ensaio de água. Tenha certeza de não quebrar eles! Agora, lacre o tubo de ensaio muito bem e sem quebrar. Depois que eles estejam fechado hermeticamente, vire os de cabeça para baixo. Se eles vazarem, fixe melhor. Agora tenha certeza que eles estão completamente secos no lado de fora ou então é melhor você correr feito um cão quando eles tocarem o carboneto de cálcio. Adquira a bolsa de papel e ponha os tubos de teste dentro. Tenha certeza que eles não quebram quando estão em lá! Agora com suavidade, amarre um laço ao topo da bolsa. Coloque a bolsa dentro do T.V, COM SUAVIDADE!! Fixe novamente a parte de trás da T.V.

Agora leve o Monitor ou a T.V para uma árvore, edifício alto, precipício, ou qualquer outro lugar alto que quizer. Derrube e Divirta-se!

CONCLUSÃO:

Encha o interior do monitor com pedaços de metal ou lâmpadas incandescentes para criar estilhaços. Para diversão mais adicional, some algumas balas no monitor * !BANG! *

Outro método é usar nitroglicerina. Este material é altamente instável assim uu não incluí ele neste documento. Uma vez, enquanto eu estava fazendo isto, o Carboneto de Cálcio rolou em um pouco de água e eu corri pra DIABO! Assim tenha cuidado e diverta-se!

3.14-ANFOS

Material

Querosene ou óleo de motor Nitrato de Amônia Uma Bacia

Instruções

Misture na bacia 94% de nitrato de amônia com 6% de querosene ou óleo.

Obs:

ANFOS é um explosivo comercial de alto poder destrutivo, que pode substituir o M-80 ou M-60 das minas e outras bombas. A vantagem do ANFOS é seu baixíssimo custo.

3.15-BOMBAS DE GÁS

3.15.1-BOMBA DE GELO SECO

Material

*Garrafa de coca-cola 2L

*Gelo seco

*Água

Procedimento:

Coloque água até a metade da garrafa e coloque bastante gelo seco, não precisa chaqualhar, e CORRA muito porque essa aqui estoura muito rápido essa é fraquinha mas dá pra quebrar o galho!!!!

3.15.2-BOMBA DE GÁS

Materiais:

Alcool

Cloro em pedra

Procedimento:

Compre-se uma garrafa de alcool novinha em folha entaum enche ela de cloro em pedra e fecha Coloquea em uma privada que vai tudo pelos ares!!!!!!

3.15.3-BOMBA DE GÁS VENENOSO

Materiais:

*2 copos de ácido hidrocloreídrico

*Tabletes de cloro (4ou5)

*2 garrafas de vidro com tampa, e uma deve caber dentro da outra

Procedimento:

Encha a garrafa menor com o ácido, e tampe bem, certifique-se de não está vazando nada, agora ponha ela dentro da garrafa maior, e ponha os tabletes de cloro ao lado da garrafa pequena dentro da garrafa grande e tampe, para usa-la jogue-a contra qq superfície dura (chão, parede, cabeça do professor hehe) os 2 componentes irão se misturar, exalando um forte cheiro irritante que causa náuseas e tontura se inalado em quantidade, além de ardência nos olhos!!! (perfeito para jogar em policiais e etc...)

3.16-BOMBA CANETA

Materiais:

- *1 caneta (eu usei a bic "flexgrip")
- *Pólvora
- *Pavio
- *Fita adesiva (prefira isolante ou "silver-tape") .

Procedimento:

Tire a carga da caneta desrosqueando a parte da frente (metálica) ,mas deixe a parte de trás fechada, agora passe a fita adesiva nela toda para dar mais resistência e fazer com que saia maior barulho Agora ponha a pólvora (fina) dentro da caneta, dê uma socada na pólvora para que ela fique bem compactada, tome CUIDADO ao fazer pois a pólvora é sensível ao atrito, agora pegue a parte da frente da caneta (a parte metálica) e passe o pavio pelo furo para que fique metade pra dentro e metade pra fora, rosqueie a parte metálica de novo, acenda faça o que sua imaginação mandar!! (e o que a lei permitir).

3.17-BOMBA DE PERMANGANATO

Materiais:

- *5 comprimidos de permanganato de potássio
- *Gasolina
- *Garrafa de vidro com tampa

Procedimento:

Ponha um pouco de gasolina na garrafa, tampe e chacoalhe um pouco abra, espere sair o gas que acumulou, então ponha os comprimidos do permanganato dentro da garrafa e jogue-a em alguma superfície dura... Fácil eh!!!

3.18-PALITOS EXPLOSIVOS

Esta é uma experiência curiosa e inofensiva se realizada na escala proposta, não apresenta maiores riscos que acender-se uns palitos comuns de "fosforos" ! (ou seja pode-se aumentar a potencia de DESTRUÇÃO

Arrume uns palitos de madeira, daqueles normalmente encontrados em restaurantes ,churrascarias e supermercados.

Mergulhe os palitos de madeira em um bequer com ácido Perclórico concentrado e deixe-os mergulhados até quase toda sua extensão por aproximadamente 4 horas. Decorrido este período, coloque-os para secar ao ar ambiente. Depois de bem secos, coloque-os sobre uma superfície plana e acenda-os com muito cuidado, observe que haverão varias pequenas explosões com formação de um bonito efeito tipo "estrelinhas", quando no escuro fornece um bom efeito pirotécnico, como se fossem pequenos projeteis. Com solução saturada de Perclorato de zinco (normalmente um sólido extremamente deliquescente) também produz o mesmo efeito. Esta experiência mostra o grande risco que corre-se ao deixar entrar em contato matéria orgânica (madeira da experiência) com fortes oxidantes (como o ácido perclorico, percloratos, nitratos, peróxidos , oxigênio e outros).

e ai já aconselho a comprar bastante para fazer bastante cigarros explosivos também.

Procedimento

Pegue o cigarro e dismonte ele, então monte denovo, mas no meio você deve colocar o dicromato ou magnésio e depois recolocar a nicotina e fechar bem o cigarro, colando-o novamente. Procure deixar o cigarro mais perfeito possível.

3.21-LÂMPADA EXPLOSIVA

Pegue uma lampada e faça um pequeno furo em cima dela. (perto dos fios) Coloque a polvora negra la dentro e coloque a lampada de volta no teto. (certifique-se de que o interruptor está desligado senão...) Espere o panaca entrar na sala e acender a luz... B000000M

3.22-PEROXIACETONA

Peroxiacetona é uma bomba incendiária, aqui esta sua receita:

Materiais:

- *4ml de acetona
- *4ml de peróxido de hidrogênio a 30%
- *4 gotas de ac. Hidroclorídrico concentrado
- *tubo de ensaio de 30ml

Procedimento:

Ponha os 4 ml de acetona, e os 4 ml do peróxido de hidrogênio no tubo de ensaio, depois pingue devagar as 4 gotas do ácido dentro do tubo depois de uns 10-20 minutos, vai começar a aparecer uma pasta sólida no fundo. Deixe essa reação ocorrer por mais 2 horas, então centrifuge a pasta, e filtre ela com filtro de papel mesmo, então deixe secar por mais duas horas e está pronto.

Peroxiacetona é muito inflamável, por preferi por ela aki na parte de incendiárias. Para acender é só riscar um fósforinho qualquer ou acender uma vela e encostar no produto e procure ficar longe, pq queima forte e rápido!!!!

3.23-COMO FAZER T.N.T.

A preparação do trinitrotolueno (T.N.T.) é feita em três estágios.

Estágio 1:

Misture 294 gramas de ácido sulfúrico concentrado e 147 gramas de ácido nítrico concentrado. Vá adicionando aos poucos essa mistura a 100 gramas de tolueno num becker (ou copo) alto, enquanto o líquido é misturado vigorosamente e a temperatura é mantida entre os 30 e 40 graus centígrados (mantenha esta temperatura pondo o copo ou becker em banho maria, sem aquecer a água). A adição da mistura de ácidos deve durar cerca de uma hora ou uma hora e meia. O líquido depois de misturado deve ser mexido por mais meia hora sem ser resfriada. Deixe a mistura descansar por uma noite num funil de decantação, o que ficar embaixo é o ácido e a parte de cima é mononitrotolueno.

Estágio 2:

mononitrotolueno é dissolvido em 109 gramas de ácido sulfúrico concentrado enquanto a mistura é resfriada em banho maria. A solução é aquecida a 50 graus e uma mistura de 54.5 gramas de ácido nítrico e 54.5 gramas de ácido sulfúrico é adicionada gota a gota enquanto a solução é mexida. O calor gerado pela reação aumenta a temperatura da solução e ela deve ser mantida entre 90 e 100 graus. A adição de ácido deve levar cerca de uma hora. Depois que o ácido for adicionado deve-se permanecer mexendo a solução por mais 2 horas a 90-100 graus para a nitração completa. Ao se deixar decantar duas camadas se separam. A camada de cima consiste em dinitrotolueno, mas provavelmente contém um pouco de TNT. A trinitração ocorre sem que seja separado o DNT do ácido.

Estágio 3:

Enquanto a solução é mexida vigorosamente à temperatura de cerca de 90 graus, 145 gramas de ácido sulfúrico é adicionado lentamente em um becker. Uma mistura de ácidos contendo 72.5 gramas cada de ácido nítrico e ácido sulfúrico deve ser adicionada gota a gota juntamente com uma boa mistura da solução no becker enquanto a temperatura fica em torno de 100-115 graus. Depois que 3/4 do ácido for adicionado então é necessário o uso de uma fonte de calor para manter a temperatura entre 100-115 graus. Depois que todo o ácido tiver sido adicionado (cerca de 1 1/2 hora ou 2 horas) a temperatura deve ser mantida a mesma por mais 2 horas sempre mexendo a solução.

Deixe descansar por uma noite. A camada superior de TNT terá se solidificado em uma camada dura (consistência de um bolo duro) e a camada inferior de ácidos cheia de cristais. O ácido deve ser filtrado e o "bolo" deve ser quebrado e lavado com água no mesmo filtro para remover o excesso de ácido. O ácido filtrado ainda contém uma grande quantidade de TNT, para obtê-lo misture o ácido em uma grande quantidade de água filtre-o e o que ficar no filtro será TNT que deve ser misturado ao "bolo" de TNT lave o TNT 3 ou 4 vezes com água quente agitando a mistura deixando esfriar e filtrando a mistura cada vez que terminar a lavagem. O produto obtido é igual ao TNT comercial. Você pode purificar o TNT misturando o álcool aquecido a 60 graus e deixe esfriar vagarosamente. Ou pode se purificado misturando-se o TNT a uma quantidade equivalente a cinco vezes o peso do TNT de uma solução 5% sulfeto de sódio-hidrogênio a 90 graus por meia hora mexendo vigorosamente e lavando com água até que a água saia sem cor. O produto deste tratamento é igual ao TNT comercial purificado. Alpha-TNT puro (ponto de fusão 80.8 graus) pode ser obtido recristalizando-se o material uma vez com ácido nítrico e uma vez com álcool.

4. Nunca permita fume perto dos explosivos.
5. Não permita as pessoas sem autorização sua perto dos explosivos
6. Quando carregando ou descarregando, faça com cuidado de extremo. Não tenha pressa, mas sim muita atenção.
7. Baixos Explosivos (Acionadores) não devem ser transportados com Alto Explosivos (Detonadores).

4.4-COQUETEL MOLOTOV

* ORIGINAL

Material

Uma garrafa de vidro Gasolina Óleo de Motor Um pedaço de pano Fita adesiva Uma Rolha

Instruções

Encha a garrafa com gasolina e o óleo de motor em partes iguais. Coloque o pano na boca (da garrafa, não na sua) e prenda com a rolha. Reforce o pano com a fita adesiva para ficar bem preso, acenda e atire em seu alvo.

Funcionamento

É bem simples: a garrafa bate no chão, quebra e a gasolina se espalha. O pano em chamas encosta na gasolina e acende-a. O óleo serve para ajudar a queimar a gasolina que espirra e para o fogo durar mais tempo, proporcionando um maior estrago.

* APERFEIÇOAMENTO: SEM FOGO

Esta variação é um pouco mais complicada e perigosa, mas o poder de destruição é maior.

Material

Uma garrafa de vidro Um pedaço de pano Um tablete de cloro

Instruções

Encha a garrafa até a metade com gasolina. Embrulhe o tablete de cloro com o pano e enfie na boca da garrafa. O tablete é um pouco maior que o gargalo, então você deve forçar um pouco. O tablete NÃO deve cair na gasolina, ele deve ficar preso no gargalo. Não vire muito a garrafa. Para detonar atire a garrafa em alguma coisa sólida.

Funcionamento

Quando a garrafa bate no chão e se quebra, o tablete de cloro entra em contato com a gasolina e explode. Primeiro explode e depois pega fogo. Esse tipo de coquetel é o mais forte de todos, portanto cuidado.

* VARIAÇÃO SEM ÓLEO

Esta variação é bem simples. Em vez de colocar metade gasolina e metade óleo, ancha a garrafa com gasolina. A explosão é maior e o fogo se espalha mais, só que ele vai durar bem menos do que com o óleo.

* VARIAÇÃO COM PICHE

Esta variação também é bem simples. No lugar do óleo coloque o piche, ou alcatrão. O piche vai queimar e demorar ainda mais para apagar.

* VARIAÇÃO COM CERA

Outra variação simples. No lugar do óleo coloque cera fundida. A cera ajuda a queimar, prolongando as chamas.

OBS: COLOCAR A HP DOS CIENTISTAS PARA MOLOTOF

4.5-MINICANHÃO

Ingredientes:

Para fazer este minicanhão você vai precisar de:

- * 1 tubo (de PVC ou metal, de metal é mais seguro) de 40 CM
- * 3 tabletes de durepox
- * 1 tampa com rosca para o tubo (o nome eu não me lembro mas em qualquer loja de material de construção tem) prefira os de metal
- * Pólvora (veja a receita no AO-L #1)
- * bolas, pedras ou qualquer objeto que caiba dentro do tubo e que se encaixe bem dentro dele.
- * 1 furadeira
- * 1 broca fina
- * 1 pavio (veja receita abaixo desta matéria)

Preparo:

^^^^^^

Pegue o tubo e enrosque a tampa numa das pontas. Passe uma camada de durepox ao redor do tubo e sobre a tampa para fortalecê-lo. Deixe o durepox endurecer, e faça um furo no cano próximo a tampa. Ponha o pavio no buraco e ponha um pouco de pólvora dentro do tubo, comprima a pólvora levemente. Ponha a bola ou qualquer outro objeto que você queira que seja lançado. Quando pronto o canhão deve ser mais ou menos assim:

```

      \\
    ****\\*****
*=====\\=====
*|+++++++(-)
*|+++++++(_)
*=====
*****

```

Legenda:

^^^^^^

- * -> Durepox
- = -> Cano
- | -> Tampa
- + -> Pólvora
- \\ -> Pavio
- (-) -\ BOLA
- (_) -/

Uso:

^^^^

Deixe o minicanhão apoiado firmemente em alguma coisa acenda o pavio e saia de perto, depois do disparo vá ver o estrago que você provocou.

4.6-BOMBA DE FUMAÇA

Material

Açúcar Nitrato de Potássio Um pote com a boca larga

Instruções

Junte 4 partes de açúcar com 6 partes de Nitrato de Potássio numa panela. Esquente em fogo baixo e mexa bem até derreter tudo. Coloque a mistura no pote e, antes de solidificar, jogue alguns fósforos acesos para funcionar como pavio.

4.7-GRANADA

Material:

- *2 sacos plásticos (Pode ser de supermercado).
- *5 ROJÕES de 1 TIRO!
- *Uma pedra com uns 6 cm de diâmetro, daquelas "DURINHAS"

Procedimento:

Coloque um saco dentro do outro. Abra os rojões e pegue a pólvora, depois é colocar ela dentro do saco, sem que ela fique espalhada. Deve ficar tipo um montinho de pólvora.

Coloque a pedra sobre a pólvora, e amarre bem o saquinho, deixando o menos de ar possível.

Ai é só jogar o saquinho onde quer explodir, quando o saquinho cair, a pedra fará pressão na pólvora, e a estourará, sem que você precise acender nada!

4.8-PISTOLA CALIBRE .22

Material:

- Cano de aço, extra pesado, 1/8 pol. (3 mm) diâmetro nominal e 6 pol. (15 cm) de comprimento com rosca na ponta.
- Plug de cano sólido, 1/8 pol. (3 mm) de diâmetro nominal.
- Tira de metal, aproximadamente 1/8 pol. X 7 pol. X 5 pol. (3mm x 6 mm X 125 mm ou 12-1/2 sm)
- Fitas el sticas.
- Pregos de cabeça chata - 6D ou 8D (aproximadamente 1/16 pol. (1-1/2 mm) de diâmetro)
- 2 parafusos para madeira, #8
- Madeira dura, 8 pol. X 5 pol. 1 pol, (20 cm X 12-1/2 cm X 2-1/2 cm)
- Furadeira
- Vara de metal ou madeira, 1/8 pol. (3mm) de diâmetro e 8 pol. (20 cm) de comprimento.
- Serra ou faca.

Procedimento:

1. Inspeção cuidadosamente o cano e conexões.

- a. Verifique se não há rachaduras ou outros defeitos no cano ou conexões.
 - b. Verifique o diâmetro interior do cano usando um cartucho .22, curto ou comprido, como medida. A bala deve caber certinho no cano sem forçar, mas o cartucho NÃO DEVE caber no cano.
 - c. O diâmetro externo NÃO PODE SER menos do que 1-1/2 vezes o diâmetro da bala.
2. Fure um furo de 15/64 pol. (1/2) diâmetro 9/16 polegadas (1-1/2 cm) de profundidade no cano para cartucho longo. Em caso de cartucho curto ser usado, faça o furo com 3/8 pol. (1cm) de profundidade. Quando um cartucho for colocado dentro do cano, o ombro do cartucho deve marcar contra o fim do cano.
3. Parafuse a conexão no cano. Corte o tamanho da conexão para permitir o cano a rosquear, e patinhar na cápsula do cartucho.
4. Faça um furo fora do centro do plug largo o suficiente para o prego entrar.
- NOTA: O furo deve ser fora do centro no plug.
5. Empurre o prego pelo plug do cano até a cabeça do prego brilhar com o final quadrado. Corte o prego na outra ponta 1/16 pol. (1-1/2 mm) al,m do plug. Tire o final com uma lima.
6. Dobre a tira de metal em forma de "U" e faça furos para parafuso de madeira. Lime dois pequenos dentes no topo.
7. Serre ou entalhe uma madeira dura de 1 pol. p/ a coronha.
8. Fure um furo de 9/16" de diâmetro (1.43 cm) na coronha. O centro do furo deve ter aproximadamente 1/2" (1.27 cm) do topo.
9. Deslize o cano pelo furo e engate o acoplamento de frente.
- NOTA: Se uma broca de 9/16" não estiver disponível, corte uma vala em "V" no topo da coronha e amarre o cano firmemente no lugar.
10. Posicione a tira de metal na coronha de forma que o topo V bater na cabeça do prego. Grude na coronha com parafuso de madeira em cada lado.
11. Amarre as fitas de el stico do acoplamento frontal para os dentinhos em cada lado da fita.
- Teste de segurança - Teste a Pistola antes de atirar com as mãos
1. Encontre uma barreira tal como um muro de pedra ou uma árvore grande na qual você possa ficar atrás em caso da pistola estourar quando você atirar.
 2. Monte a pistola firmemente em uma mesa ou outro suporte rígido

pelo menos dez p,s em frente da barreira.

3. Grude uma corda no gatilho da pistola.
4. Segurando na outra ponta da corda, venha atrás da barreira.
5. Puxe a corda de forma que o gatilho venha pra trás.
6. Solte a corda para atirar a pistola. (se a pistola não atirar, encurte o el stico ou aumente o número deles).

Importante - Atire pelo menos cinco vezes dentro da barreira e então re-inspecione a pistola antes de você tentar atirar com a arma na mão.

Como Operar a Pistola

1. Para Carregar:
 - a. Remova o plug do acoplamento de trás.
 - b. Coloque o cartucho dentro do cano.
 - c. Coloque o plug de volta.
2. Para Atirar:
 - a. Puxe o gatilho para trás e segure com o polegar até, que esteja pronto.
 - b. Solte o gatilho.
3. Para Remover o Cartucho Utilizado:
 - a. Remova o plug do acoplamento de trás.
 - b. Coloque a vareta de aço ou madeira pela frente da pistola e empurre o cartucho pra fora.

4.9-MINAS

As minas foram muito usadas na II guerra mundial, hoje em dia estão sendo banidas, porem ainda são muito usadas em guerrilhas (como em Angola). As minas são dispositivos que ao serem pisados explodem podendo lançar projéteis ou não. O objetivo das minas nas guerras e guerrilhas e causar destruição em veículos ou causar a morte ou grandes ferimentos no inimigo.

MINA I

Ingredientes:

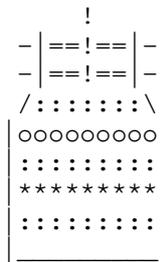
- * 1 prego comprido
- * 1 barra de durepox ou superdurepox
- * 1 pote de maionese (de vidro)
- * Algumas bolas de gude
- * Algumas tachinhas ou pequenos pregos
- * pólvora (+-70% do vol. do pote)

Pegue o pote, limpe-o, ponha uma camada de pólvora no fundo, ponha uma camada de pregos ou tachinhas, ponha outra camada de pólvora , ponha uma camada de bolinhas de gude , ponha outra camada de pólvora. Seja generoso com as camadas de pólvora, pois quando você chegar na

ultima camada ela deve ter um dedo de largura e chegar ate o inicio da rosca do pote , comprima levemente para que a pólvora se acomode , e se a ultima camada depois da compressão ficar abaixo do inicio da rosca do pote , ponha mais um pouco de pólvora. Então junte os bastões de durepox (bata cada um deles separadamente com um martelo para que eles fiquem mais maleáveis) faça uma camada de durepox da altura do espaço que falta no pote , e com outro pote igual corte o durepox. Ponha o prego comprido no pedaço cortado de durepox e ponha o pedaço tampando o pote , tome cuidado para que não fique uma camada de ar entre o durepox e a pólvora. Esta pronta a sua mina! Quando pronta ele deve parecer com este desenho:

LEGENDA:

- o -> Bolas de gude
- = -> Durepox
- ! -> Prego comprido
- | -> Paredes do pote
- / -> " " "
- \ -> " " "
- -> " " "
- * -> Tachinhas ou pequenos pregos
- -> Rosca do pote
- : -> Pólvora



Obs: apesar de aparecerem três "!" elas significam apenas um prego grande.

COMO USAR:

Enterre o pote de forma que fique somente o prego aparecendo, então quando algo fizer pressão sobre o prego e o mesmo entrar no pote KAABOOOMMM.

MINA II

Materiais

- Uma tampa de panela
- Um recipiente onde esta tampa de panela se encaixe, mas com uma pequena folga

- Pólvora ou explosivo R8
- Molas de aproximadamente 15 a 17 centímetros cada podendo variar de acordo com a profundidade do recipiente usado mas tem que ser molas duras feitas de ferro como as usadas em presilhas de fogões
- Um isqueiro tipo zippo pode ser aqueles comprados em camelos que custam uns 3 ou 4 reais
- Ferro de solda
- Uma barra de ferro com exatamente a de modo que o isqueiro fique de pé no fundo do recipiente e a barra tem que encostar a tampa de panela!!

Siga o modelo



Procedimento

Colocasse a tampa de panela em um recipiente um pouco maior de forma que ela desliza para cima e para baixo. Soldasse um zippo carregado até, o talo e sem a carcaça dele no fundo do recipiente.
Soldasse uma barra de ferro na tampa da panela exatamente da mesma altura em que esta a pedra de risco do zippo de modo que quando afunde a tampa a pedra seja acionada.
Soldasse as molas que tem que ser uns 5 cm maiores que a profundidade final do recipiente procure usar recipientes com no máximo 5 cm maiores que o isqueiro.
Colocasse os explosivos R8 em volta do bico do zippo uma boa dica e prendelos em volta do pavil do zippo com silver tape ou encha de pólvora ate metade do recipiente

Quando a vitima pisar em cima ela ai afundar a tampa que vai forçar a barra de ferro para baixo e por fim vai acionar o zippo que vai tocar fogo no explosivo R8 ou na pólvora uma boa dica e colocar pregos enferrujados que ficaram umas 2 semanas na salmoura com acido!

4.10- TEMPORIZADORES

Aqui estão métodos para temporizadores para suas bombas, podendo assim ser usados para suas próprias bombas relógios.
Pode ser feito com um relógio de ponteiro ou um digital, vou explicar com os dois!!!!

Ponteiros

Certifique-se que ele tem aquele sino em cima dele então coloque para despertar à uma hora qualquer amarre no martelinho um saquinho com os seguintes ingredientes.

Ácido sulfúrico concentrado, água, pólvora. Quando ele despertar o acido entra em contato com a água que vai entrar em alta temperatura e queimar a pólvora acendendo deste modo qualquer pavil que esteja do lado!!!!!!!!!!

INTRODUÇÃO:

Os egípcios antigos foram o primeiro em vir para cima com um dispositivo de segurança complicado. Este era o acrobata de alfinete fechadura. Nós usamos o mesmo princípio de segurança hoje em milhões de aplicações.

Os comumente usaram fecham hoje é o acrobata de alfinete fechadura. Uma série de alfinetes que são divididos a certos pontos deve ser elevado a estes pontos dividindo em relação para a separação entre a parede de cilindro e a concha de a fechadura por um corte chave para aquela série de particular de divi de alfinete. Assim o cilindro pode ser virado, e o mecanismo ou fechadura é destrancada.

Fechadura que escolhe meios para abrir uma fechadura por uso de um pedaço plano de aço chamado um pico. De fato, o processo requer dois pedaços de aço plano para abrir fechaduras de cilindro. Me diverte assistir os espiões e furta escolhendo fechaduras que só usam na televisão uma ferramenta. Mas é para o melhor de certo modo. Se todo o mundo aprendido a escolher fechaduras assistindo a TELEVISÃO, nós iria tudo esteja à mercê de qualquer um que quis roubar de nós, e o cilindro fecha a maior parte estaria antiquado.

A definição atual de fechadura escolher deveria ser: "O manipulação e abrindo de qualquer restritivo mecânico ou dispositivo eletrônico por uso de ferramentas diferente de o instrumento implicado (chave ou código) usou somente para isso dispositivo". Um pouco longo, mas descrição mais precisa. Com fechaduras de cilindro, requer um pico e uma tensão torcedura.

Escolhendo a fechadura, você substitui a função simplesmente de uma chave com um pico que eleva os alfinetes para a fratura deles/delas apontam, "e usando uma torcedura de tensão a pessoa gira o cilindro para operar o came ao traseiro do cilindro da fechadura destrancar o mecanismo.

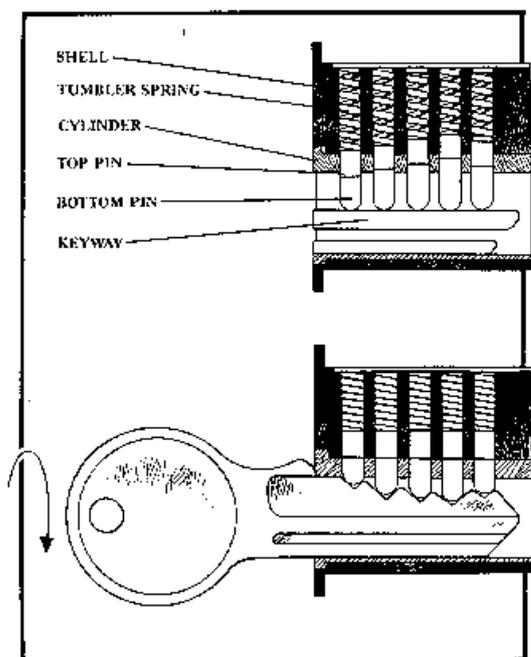


Figure 1. The pin tumbler lock, cutaway view.

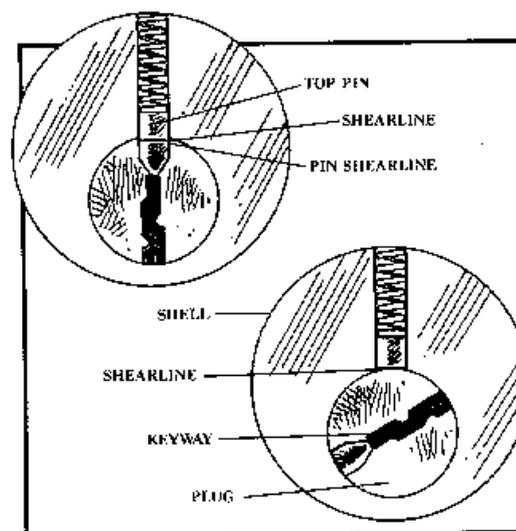


Figure 2. The pin tumbler lock, front view.

A torcedura de tensão é usada para aplicar tensão para o cilindro da fechadura para causar uma ação que liga leve em os alfinetes como também virar o cilindro depois dos alfinetes têm sido alinhado pelo pico; isto abre a fechadura. O desprezo ação que liga nos alfinetes causados pela torcedura de tensão permite para a pessoa ouvir e sentir cada alfinete como "quebra" ou alinhamento de alcances com a separação de cilindro e concha. A vibração é sentida nas juntas e articulações de os dedos, e o som é semelhante a isso de um grilo em um braço que luta partida-um sutil contudo trinco distinto.

Normalmente você precisa de muito pouca tensão com a torcedura enquanto escolhendo a fechadura. De fato, leva um pouco de um delicado, contudo toque firme. Este é o segredo a escolhendo fechaduras prosperamente-uma firma e ainda toque gentil na tensão torcedura. Você deveria poder sentir os alfinetes faça tique-taque em lugar com a quantia certa de tensão; experiência será seu verdadeiro guia.

A metade de seu sucesso estará baseado em sua habilidade para use ou improvise vários objetos para usar como ferramentas para seu propósito. O outro meio dependerá de prática. Eu uma vez escolhido uma fechadura de acrobata de alfinete que usa um clipe de barata obtido emprestado e um hairpin. Um fogo perigoso foi prevenido e prob - competentemente foram economizadas várias vidas. O mundo é cheio de útil objetos para o propósito, tão nunca vacile experimentar.

FERRAMENTAS :

Eu comecei escolhendo fechaduras que usam uma chave de fenda pequena e um alfinete de segurança. A chave de fenda pode ser usada como uma tensão torça, e o alfinete de segurança é usado como um " pico de gancho ". A última meia polegada da gorjeta da chave de fenda estava curvada a um 45 ângulo de grau para permitir entrada fácil o pico (curvado alfinete de segurança). não aquece a gorjeta de chave de fenda para dobrar isto, como isto destruirá seu temperamento. Use um vício e martele faça o trabalho. Dobre lentamente usando firma e torneiras pequenas de o martelo, caso contrário você pode quebrar e pode debilitar a seta. O alfinete de segurança deveria ser aproximadamente uma polegada e meia longo e dobrou da mesma maneira.

Com a chave de fenda pequena como uma torcedura de tensão, pode você use mais de um torneamento ou torcendo movimento que com uma torcedura de tensão regular assim você geralmente precisará de menos força direta quando usando isto. Como eu mencionei mais cedo, com pratique você desenvolverá o sentimento para a quantia certa de tensão em um cilindro. Se o alfinete de segurança dobra depois um tempo pequeno, use o keyway da fechadura que você está escolhendo dobrar isto atrás em forma. Até mesmo depois de vários tempos de dobrando, ainda deveria ser útil. Mantenha alguns objetos de reserva à mão, embora. Arquite a gorjeta do apartamento de alfinete de segurança em relação para o fundo dos alfinetes na fechadura. Alise qualquer afiado extremidades de forma que você não se empalarão.

Também, se a gorjeta é lisa, o pico não será desligado nos alfinetes enquanto escolhendo a fechadura.

Concedido estes não são as melhores ferramentas para o trabalho, mas eles trabalham. Se você aprende usar seu jogue fora caixa como um rico fonte de equipamento, então com sua experiência real fechadura picos lhe darão dedos mágicos. Também, você terá a vantagem de ser capaz de improvisar se você deveria ser sem as reais coisas (que são ilegais continuar sua pessoa em a maioria das partes do país).

Picos de fechadura são difíceis adquirir. Eu recebi meu primeiro jogo quando eu me tornei um aprendiz de serralheiro. Tudo meu subsequente fixa eu fiz de facas de bife de aço imaculadas com moedor e roda de expansão. Eles são muito mais duráveis que os picos comerciais. Se você faz seu próprio, faça certo que o aço é extinguido depois de todo 3 segundos de não permite o pico para se pôr quente para o ponto de discoloration azul. Um pico de diamante é o pico standard que eu uso em a maioria tudo alfinete e fechaduras de hóstia. Um pico de diamante pequeno é usado para fechaduras de acrobata de alfinete pequenas como padlocks de Mestre pequeno, fechaduras de arquivo de gabinete, etc. O pico de fechadura de cilindro tubular, nós, discuta depois. Os dobrar-terminaram, único-provido de dentes dez torcedura de sion é usada com o pico de diamante. Caracteriza uso dobro; um fim pequeno para cilindros pequenos e um grande termine para os cilindros maiores. Uma torcedura de tensão especial é usado para cilindro de dobrar-hóstia fecha com um fim com dois forçados em um fim e cilindro tubular fecha com o único forçado no outro fim. Nós discutiremos tubular cilindro e dobrar-hóstia fecha depois como bem. O aço deva ser .030 polegadas a .035 polegadas espesso para os picos e .045 polegadas para .050 polegadas espesso para a primeira tensão torcedura mencionou acima. A segunda torcedura de tensão deva ser firmemente .062 polegadas (.062 avançam lentamente x .062 polegadas) no lado de cilindro tubular (um fim provido de dentes), e .045 polegadas espesso no fim de dobrar-hóstia (fim dois-provido de dentes). Você pode realizar isto partindo com .045 polegadas em densidades. O fim dois-provido de dentes deveria ser dobrado cuidadosamente em um vício a um 30 ângulo de grau. Isto permite entrada fácil para o pico em fechaduras de dobrar-hóstia.

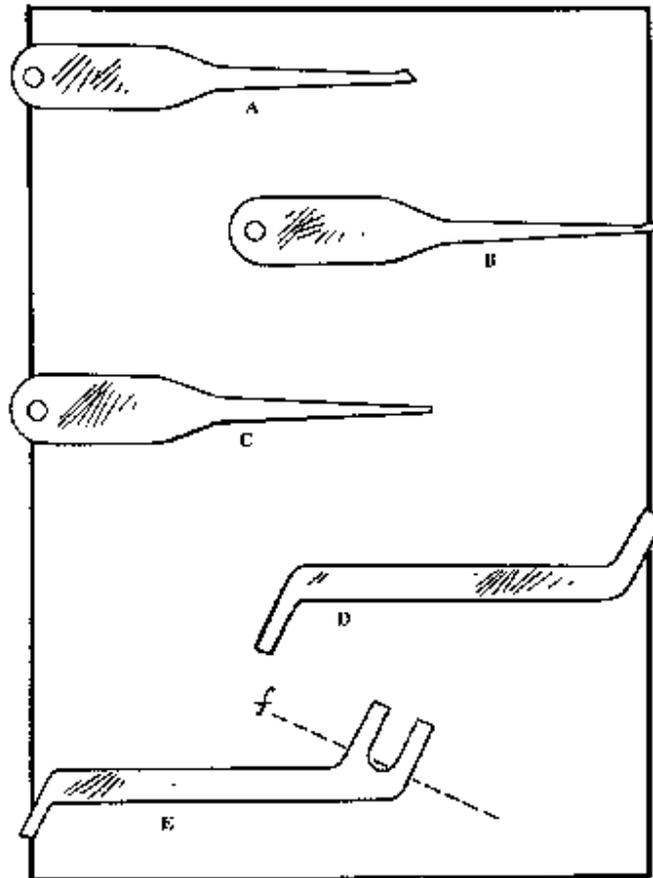


Figure 3. A: a diamond pick; B: a small diamond pick; C: a tubular cylinder lock pick; D: a tension wrench, used with the diamond picks; E: a tension wrench intended for double-wafer cylinder locks and tubular cylinder locks.

Entre as ferramentas mais comuns usadas por profissionais ao redor do mundo está o pico de ancinho. O pico de ancinho é usado limpar " os acrobatas em lugar deslizando isto em e fora pelos acrobatas. Eu raramente uso o pico de ancinho porque não é altamente efetivo e eu considero isto uma desculpa malfeita para um pico de fechadura. Eu vi o ancinho escolher trabalho em algum difficult fecha, mas você pode limpar com um pico de diamante e adquira os mesmos resultados. Eu prefiro o pico de diamante para a maioria acrobata simplesmente fecha porque é mais fácil de entrar e fora de fechadura-isto desliza pelos acrobatas com pequeno ou não dificuldade.

Um pico de bola é usado para escolher cilindro de dobrar-hóstia fechaduras, entretanto eu nunca levo um; Eu uso um diamante grande escolha e inverta quando escolhendo estas fechaduras. Isto significa Eu tenho um menos pico para levar e perder.

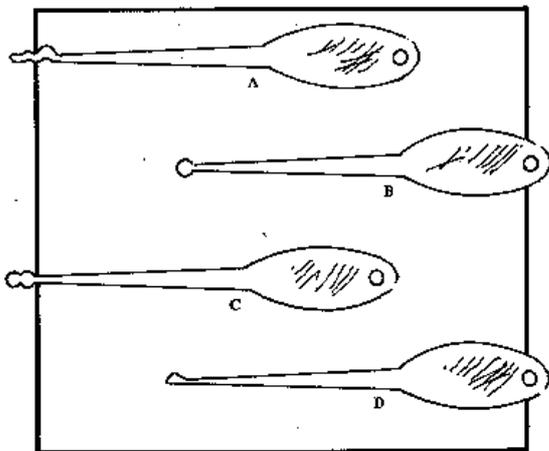


Figure 4. A: a rake pick; B: a ball pick; C: a double ball pick; D: a diamond pick.

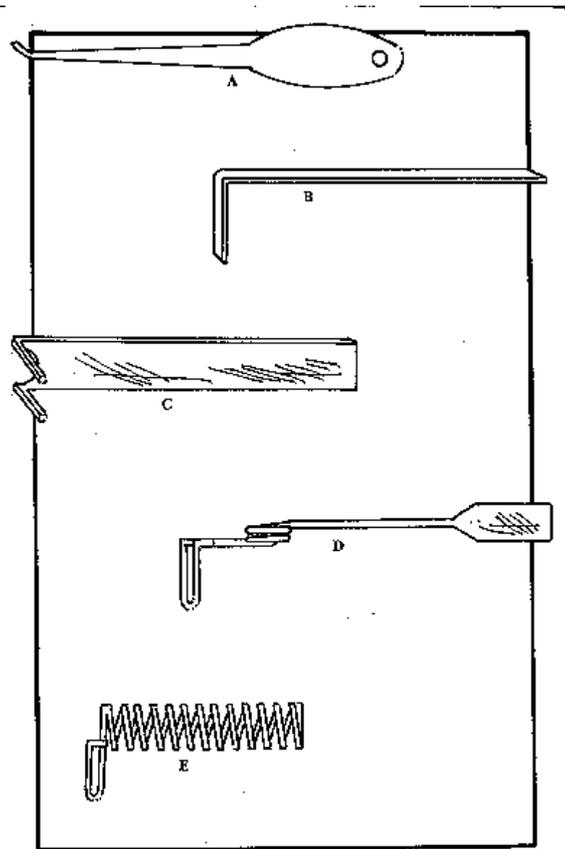


Figure 5. A: a hook pick; B: a pin and wafer lock tension wrench; C: a double-wafer tension wrench; D: a Feather Touch tension wrench; E: a homemade Feather Touch tension wrench.

Um pico de dobrar-bola é usado como um ancinho em dobrar-hóstia fechaduras junto com uma torcedura de tensão (dois-provido de dentes fim).

Um pico de gancho é usado para abrir acrobata de alavanca fecha, entretanto novamente, eu uso um pico de diamante com uma ação enganchando quando possível. Há vários tamanhos de ganchos mas eles tudo têm o mesmo básico pegar as alavancas movíveis que destranque fechaduras de alavanca. Também há vários tamanhos de torceduras de tensão. Eles normalmente é feito de aço primaveral. A tensão standard torcedura é usada para alfinete e fechaduras de hóstia. Uma tensão especial torcedura é chamada um Toque de Pena, e é usado para alto - cogumelo de segurança e carretel alfinete acrobata fechaduras. Seu ação fonte-carregada delicada permite o pico para evitar o tendências destes alfinetes para aderir. Uma versão caseira de o Toque de Pena pode ser feito de um dever de médio-luz fonte de aço.

Sobre adquirir fechadura escolhe para seu próprio uso, você não pode abaixe para sua loja de hardware local e os compre. Eu possa o prover com algumas fontes ou atacadistas, mas Eu acredito que é ilegal para eles vender aos indivíduos. Seu melhor aposta seria achar uma loja de máquina que vai

os fabrique para você. Seria menos caro e esperte menos suspeita se você compra um moedor pequeno com uma roda de expansão e faz seu próprio. Com

um pouco practice, você pode fazer um jogo inteiro por uma tarde. Use uma cópia das ilustrações neste livro como modelos e cuidadosamente os recorte com uma faca de X-ACTO. Reduza o meio das linhas. Adquira algum aço imaculado (muitos bife facas aproximam densidades formais).

Com uma vara de cola, ligeiramente cubra um lado do papel modelo e aplica isto para a superfície imaculada limpada, e permita secar. Você precisará de uma lata de fim de ruga preto pintura de spray. Este tipo de pintura tem um trapaceiro de carbono alto - barraca e pode estar temperatura alta de moer. Spray o imaculado (ou facas) com os padrões colados em e seque em um forno morno ou luz solar direta durante uma hora. Jogo aparte durante vinte e quatro mais horas. Descasque o papel modelo e você estão prontos a corte e moenda. Por favor use precaução quando cortando e moendo. O pedaço deveria ser extinguido todo três segundos em água fria. Alise para cima extremidades afiadas com um arquivo pequeno ou roda polindo.

Ferramentas fizeram de aço imaculado sobreviverá o perseguido. As ferramentas compradas da maioria dos provedores são feito de primavera acera e usa fora depois aproximadamente 100 usos. O de aço imaculado, se corretamente fez, deveria durar em cima de 2,000 usos.

FECHE IDENTIFICAÇÃO:

Há muitos tipos de fechaduras, o ser mais comum, :

1. a fechadura de acrobata de alfinete. Usado para casa e portas de garagem, padlocks, caixas de correio, e automóveis de Ford.
2. a fechadura de acrobata de hóstia. Usado para garagem e reboque portas, escrivaninhas, padlocks, gabinetes, a maioria dos autos, janela, fechaduras, e distribuidores automáticos mais velhos.
3. a fechadura de dobrar-hóstia. Usado para hóstia de segurança mais alta aplicações de acrobata.
4. as fechaduras cuidadas. Usado para padlocks de segurança claro e fechaduras de porta antiquadas.
5. fechaduras de alavanca Usaram para segurança clara e padlocks mais velho, caixas de seguro-depósito sofisticadas, algumas escrivaninhas, jóias, caixas, e caixas de dinheiro vivo pequenas.
6. fechaduras de cilindro tubulares. Usado para sistemas de controle de alarme, distribuidores automáticos mais novos, carro-lave caixas de controle e onde quer que problemas de segurança mais altos pudessem existir.

Estas fechaduras são as fechaduras mais comuns ainda usadas lá é variações e combinações destes tipos principais que normalmente escolhe aberto da maneira que será discutida.

Alguns deles só requeira prática dos tipos básicos, outros sorte, e a maioria do resto deles conhecimento de como aquela fechadura de particular trabalha e é teclada. Isto vem de experiência.

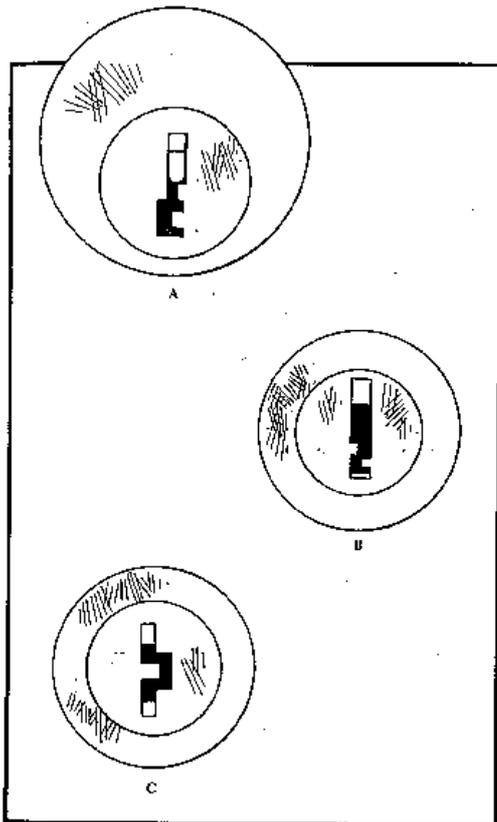


Figure 6. A: a pin tumbler lock; B: a wafer tumbler lock; C: a double-wafer tumbler lock.

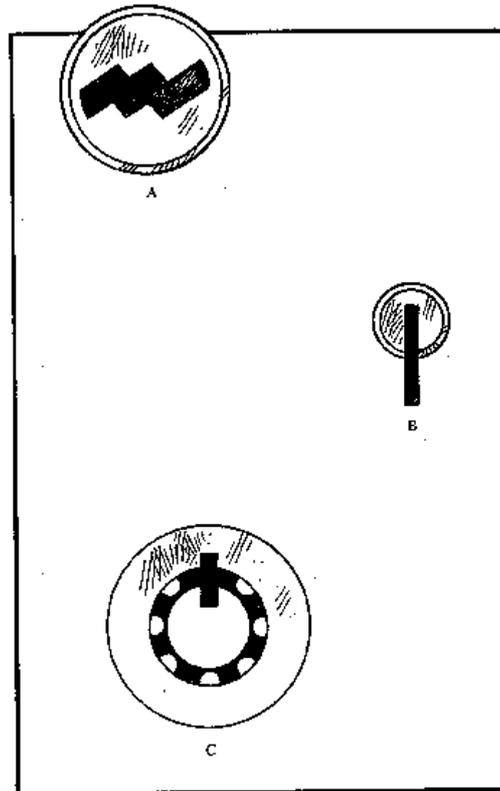


Figure 7. A: a warded lock; B: a lever lock; C: a tubular cylinder lock.

FECHADURAS DE ACROBATA DE ALFINETE

Acrobata de alfinete fecha oferece o a maioria segurança para o preço deles/delas.

Eles têm tolerâncias de máquina íntimas e aproximadamente 1,000,000 combinações chaves diferentes para uma fechadura de cinco-alfinete. Considerando os milhares de mak de companhias diferente -ing fixam acrobatas (keyways amoldado diferente para cada com -pany ou linha de desígnio), as chances de alguém ter uma chave isso trabalhará em sua fechadura de porta dianteira é a pessoa em muitos bilhão.

Fechaduras de acrobata de alfinete podem ser identificadas facilmente perscrutando abaixo o keyway e localizando o primeiro redondo alfinete.

Às vezes você pode ver o alfinete está dividindo ponto onde isto fraturas com o cilindro muram (tosquie ponto).

Escolher uma fechadura de acrobata de alfinete prosperamente, sua sensação de toque sould sido afiado de forma que ambas as mãos sinta as ferramentas. Uma vez a mão que segura o pico localizou um alívio leve em tensão enquanto escolhendo um acrobata particular, o outro mão que segura a torcedura de tensão sentirá um alívio ou fratura -ing apontam. Deveriam

ser envolvidas ambas as mãos com a sensação de toque, o sentindo dos funcionamentos internos da fechadura.

Nós estamos agora prontos começar a primeira lição. Primeiro aberto sua porta dianteira e inspeciona para uma fechadura de acrobata de alfinete isto. Deveria ter a pessoa nisto. Se há um, deixe a porta aberto a suspeita de diminuição. Não o feche fora de seu apartamento ou loja sendo overconfident; não só vá você eleva suspeita, mas vidro de janela não é barato.

COMO ESCOLHER UMA FECHADURA de ACROBATA

PASSO UM

Sem usar a torcedura de tensão, deslize o pico em a fechadura. O " gancho " do pico deveria ser para o acrobatas (para cima em a maioria dos casos, dependendo em se ou não a fechadura era upside montado abaixo-você pode contar através de olhar -ing abaixo o keyway e localizando o primeiro alfinete com seu escolha). Tenta sentir o último acrobata da fechadura. Deve seja 7/8 polegadas na fechadura para uma fechadura de acrobata de cinco-alfinete (a maioria fechadura de acrobata de alfinete comum usou).

Faça certo que você não tem nenhuma tensão na torcedura quando inserindo o pico como isto embarçarão o frontal acrobatas. Quando você sente o acrobata de parte de trás, lentamente aumento, isto com um movimento espreitador leve do pico. Lance, mas mantenha o pico na fechadura no acrobata traseiro.

Agora insira a torcedura de tensão e permite quarto para o escolha para manipular tudo dos alfinetes. Deveria ser colocado a o fundo do cilindro se a fechadura estivesse montada vertical, acrobatas para o topo do cilindro. Aplique firme e ainda gentil à direita pressão para a tensão torcedura.

Lentamente eleve o acrobata de parte de trás com um mo espreitador leve -tion do pico. Um trinco minucioso será sentido e será ouvido quando quebra. Perderá sua elasticidade quando isto acontece, assim não vá qualquer adicional com isto. Qualquer movimento adicional com o pico causará ligando indo além da tosquia dos alfinetes linha. Continue uma pressão plana com a torcedura de tensão.

Mantendo uma pressão de tensão plana, proceda Pisar Dois.

PASSO DOIS

O quarto acrobata deveria ser sentido facilmente desde que é o próxima a pessoa em linha. Eleve até que quebra e mantém os dez -sion torcem afiance. Dará um som e sensa também -tion quando quebra ou alinha.

PASSO TRÊS

O terço ou acrobata mediano está próximo. Novamente, também vai trinco. Mantenha uma constante, até mesmo pressione na torcedura sobre a mesma pressão que você usaria para substituir um boné em uma garrafa de catchup. Você pode sentir os " trincos " em seu torcedura de tensão como também os ouça.

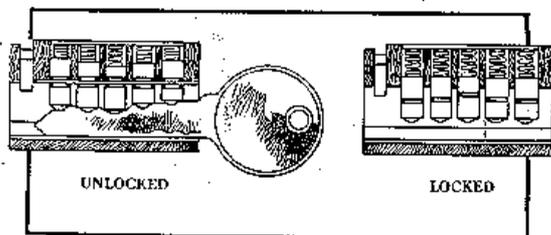


Figure 8. A pin tumbler lock.

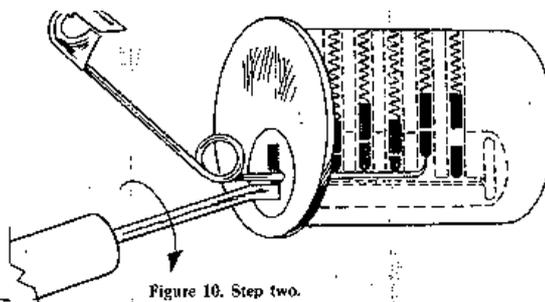


Figure 10. Step two.

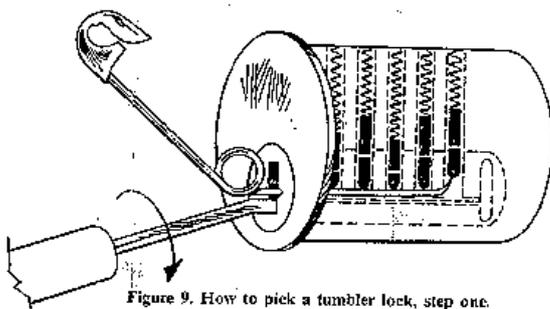


Figure 9. How to pick a tumbler lock, step one.

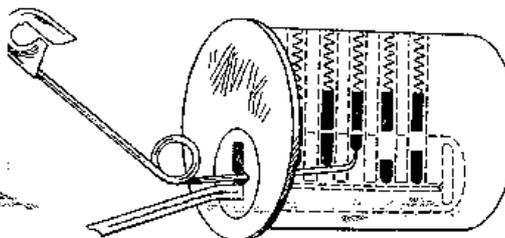


Figure 11. Step three.

PASSOS QUATRO E CINCO

Continue em para o próximo acrobata fora, trabalhando para, você. Quando quebra, eleve o último (frente) acrobata para seu ponto freando e o cilindro deveriam ser grátis girar e destranca a porta. Às vezes você pode ter que jogar com a torcedura abrir a fechadura porque você pode ter elevado um acrobata muito alto, passado seu ponto quebrando. Se isto é o caso, muito lentamente e gradualmente lance a tensão torça pressão e o demais acrobata estendido derrubará em seu ponto quebrando antes dos outros acrobatas tenha um chance para se cair. O cilindro deveria estalar aberto àquele ponto. Eu achei que esta técnica há terminado responsável para 30 por cento de meus sucessos abrindo todas as fechaduras de acrobata.

Se a fechadura ainda recusa abrir aquele tratamento afinal de contas, lance a pressão de torcedura de tensão e permite tudo do acrobatas para derrubar e recomeçar. Você pode ter mais que um acrobata muito alto e estaria apagado melhor repetir o processo escolhendo.

FECHADURAS de ACROBATA de HÓSTIA

Fechaduras de acrobata de hóstia compõem em cima de um-quarto do fechaduras em uso no mundo. Desde que eles são geralmente mais fáceis escolher que a maioria que acrobata de alfinete fecha, você será 75 por - mestre de centavo depois de brincar com estes mecanismos. Isso é por que eu escrevi sobre acrobata de alfinete fecha primeiro-eles é mais difícil e compõe em cima de um-meia das fechaduras usado hoje.

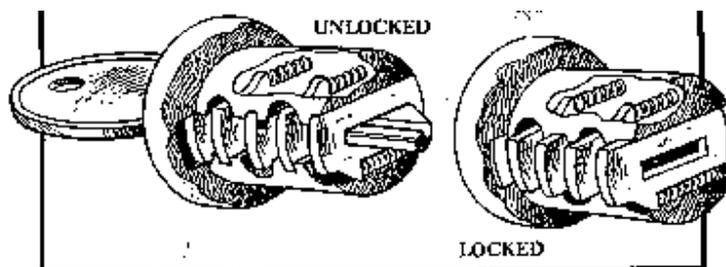


Figure 13. A wafer tumbler lock.

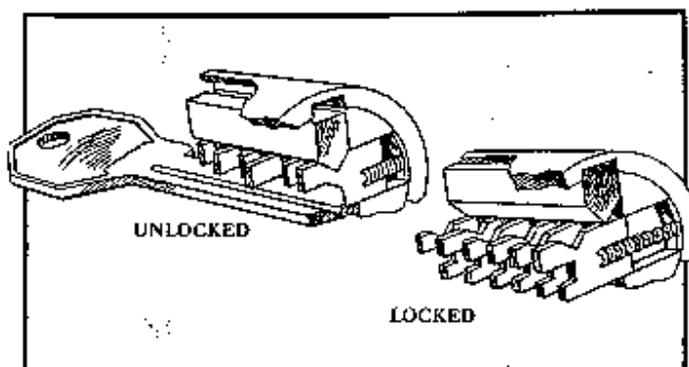


Figure 14. A side bar lock.

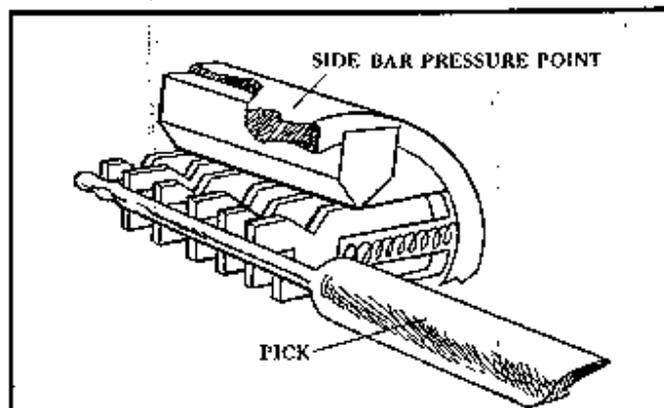


Figure 15. The rake pick inserted in the side bar lock.

A termo hóstia se refere à forma geral do acrobatas. As hóstias são acrobatas planas, fonte-carregadas que está muito mais magro que alfinetes e a distância entre eles é menos. São escolhidas fechaduras de hóstia da mesma maneira como alfinete acrobata fecha, mas você tem que compensar para o menor dimensões. Você pode identificar hóstia simplesmente fecha através de olhar -ing abaixo o keyway e localizando o primeiro acrobata plano. O último acrobata em a maioria são localizadas fechaduras de hóstia aproximadamente um -meia polegada na fechadura.

Fechaduras de hóstia são usadas em arquivar gabinetes, lockers, a maioria, carros, portas de garagem, escrivaninhas, e onde quer que segurança média é requerido. A única fechadura de acrobata de hóstia em comum uso isso é difícil escolher é a fechadura de hóstia de lado-barras. É o tipo mais popular de fechadura de auto. Esta fechadura é de diferente

desígnio que a maioria das outras fechaduras e oferece muito mais security que uma fechadura de acrobata de hóstia regular, ou até mesmo um alfinete fechadura de acrobata.

A fechadura de barra lateral é principalmente usada em Motores Gerais carros e caminhões desde 1935. É usado em ignições, porta, e fechaduras de tronco. Fechaduras de barra laterais são duras escolher porque você não pode sentir ou pode ouvir os acrobatas alinhar com o cilindros que quebram ponto. Uma barra fonte-carregada se cai em coloque para permitir o cilindro para virar quando tudo os acrobatas é alinhado. Não há nenhum modo para contar quando isso acontece. A pessoa aprende sentir a barra enquanto escolher de forma que isto parece entrar em lugar por si só. Mas para novatos, recomendo eu esta técnica para aberturas de emergência: Perscrute abaixo o keyway e localiza o entalhe lateral de quaisquer dos acrobatas usando um pico como uma ferramenta buscadora. Perfure um buraco pequeno no concha da fechadura sobre a barra que está sobre os entalhe nos acrobatas. Desde que fechaduras de barra de lado fora-centraram keyways, o lugar habitual para perfurar é oposto do keyway. Usando um arame de aço L-amoldado, ponha pressão no sidebar e limpa os acrobatas que usam uma torcedura de tensão para cilindro rotação e a fechadura abrirão.

Afortunadamente, a maioria dos autos de GMC tem janela inferior selos; com um cabide de casaco, a pessoa pode laçar a porta fechando botão para abrir a porta. Se você vai ter êxito a abrir barras laterais, você fará isto dentro de dois minutos; caso contrário, você está causando uso desnecessário em seus picos não mencionar desperdiçando seu tempo.

Ford auto fechaduras são relativamente simples a pico. Eles têm fixe acrobatas e você tem que se lembrar que a porta fechaduras viram à esquerda. Mais outro auto fecha volta à direita. Se você não está seguro, se lembra disto: Se o acrobatas não pegarão aos pontos quebrando deles/delas, você é entrando na direção errada com a torcedura de tensão.

Fechaduras de hóstia são um cilha para escolher se você aprendeu como escolher acrobatas de alfinete. Há pouco se lembra que hóstias estão magras -ner que alfinetes e há menos distância entre eles.

Geralmente você precisa menos tensão-torça pressão com estes fechaduras, contudo fechaduras de carro podem ser bastante teimosas e podem requerer um grande porção de tensão. Qualquer cilindro fortemente fonte-carregado necessidades uma quantia significativa de tensão.

Como uma regra, entretanto, fecha hóstia precisa de menos jogo com o torcedura de tensão que com fechaduras de acrobata de alfinete. Mas se você o ache tendo dificuldade abrindo estes, você pode tente um pouco tensão-torça jogo. Normalmente eles não estalarão abra como acrobata de alfinete fecha, eles há pouco deslizam aberto; não adquira a advertência que um acrobata de alfinete dá antes de abra porque há menos área de contato na extremidade da hóstia que em um alfinete, assim a sensação de climax está reduzida com estes tipos de fechaduras. Ainda, eles abrem bastante facilmente.

FECHADURAS DE HÓSTIA DOBRO

Fechaduras de dobrar-hóstia são escolhidas da mesma maneira como único - hóstia fecha, mas há dois lados à história. Não só faça você tem que alinhar as hóstias de topo, mas você tem ones no fundo do cilindro alinhar como bem.

A Chicago Fechadura Companhia foi o primeiro em surgir com este tipo de fechadura. É um exemplo clássico da raça para segurança melhor. Certas torceduras de tensão permitem escolhendo ininterrompido que usa picos de bola. Você também pode usar uma torcedura de tensão standard ou chave de fenda pequena e lugar isto ao centro do keyway. Eliminar desnecessário bagagem, use um pico de diamante e inverte isto para encontrar topo e hóstias de fundo.

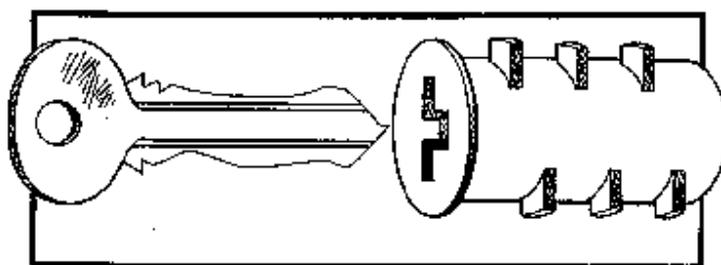


Figure 16. A double-wafer lock.

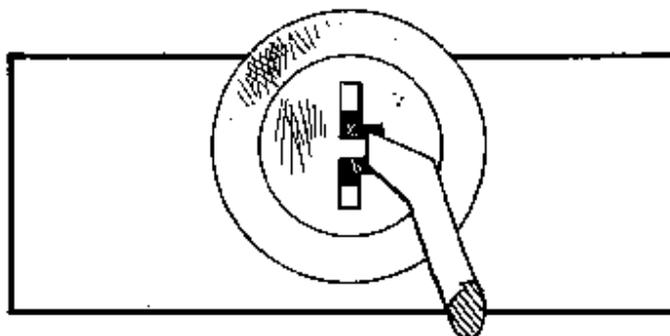


Figure 17. Inserting a tension wrench in a double-wafer lock.

O último acrobata neste tipo de fechadura é localizado menos que um-meia de uma polegada em. O procedimento escolhendo pode ter ser repetido mais de uma hóstias de tempo-topo, então bot -hóstias de tom, tampe, fundo-parte de trás e adiante. Ainda estas fechaduras é mais fácil escolher que a maioria acrobatas de alfinete.

Localize a última hóstia no lado de topo e mova para seu ponto quebrando. Faça o mesmo com as outras hóstias de topo. Mantenha a torcedura de tensão firme, remova o pico, vire de cabeça para baixo (se você está usando um diamante ou caseiro escolha), e reinsere isto para trabalhar as hóstias de fundo. Você pode tenha que repetir este processo alguns vezes, mas dobrar-hóstia fechaduras podem e abrirão com tal tratamento. Schlage tem uma fechadura de maçaneta que abre deste modo, mas o último acrobata é aproximadamente uma e um-meio polegadas em.

Fechaduras de dobrar-hóstia são fáceis dominar se você tem aprendido escolher alfinete e fechaduras de acrobata de hóstia. Desde então dobre - fechaduras de hóstia são mais compactas, você tem que compensar para as tolerâncias fato-ligeiramente mais íntimas. Estes digitam de fechaduras é usado em velho estale e adoce máquinas, bonés de gás, gabinetes, etc.

ALFINETE E ACROBATA DE HÓSTIA PADLOCKS

Padlocks de cilindro requerem para uma técnica de propriedade os com a mesma mão com que você está usando a tensão torcedura. Esta técnica permite a pessoa para escolher o padlock sem entrar em contorção em cima de um padlock oscilando. Assumindo que você é destro, segure o padlock em sua mão esquerda agarrando o corpo do padlock com seu dedo polegar e dedo indicador. Insira a torcedura de tensão a o fundo do keyway e contém isto um à direita volta com seu anel e dedo mindinho, causando uma ligação leve pressione no cilindro. Agora sua mão direita é grátis para escolha, e sua mão esquerda faz o trabalho de propriedade ambos o fechadura e torcedura de tensão. Os trabalhos de método de overhand também, bem mas o dedo polegar controla a torcedura de tensão ao invés. Troque para achar ao redor que é muito confortável para você.

Quando padlocks de acrobata estalam aberto, é um real sensa -tion porque a corrente está fonte-carregada e dá um um real sacuda. É um sentimento de realização. Você pode precise um pouco mais tensão em padlocks que em fechaduras de porta porque o came de cilindro tem que operar um fonte-carregado parafuso. Global, padlocks são os mais divertidos abrir. Practice que usa velho ou descartou padlocks que você achou. Eu usei centenas deles.

FECHADURAS DE CILINDRO TUBULARES

(Nota: foram omitidos Diagramas de fechadura tubular devido ao fato que escolhendo eles com métodos convencionais são um desperdício completo de tempo. Há picos disponível isso especificamente é projetado para escolher este tipo de fechadura em um assunto de segundos)

Nós procederemos gradualmente a fechaduras mais sofisticadas daqui. Eu gostaria do recordar aquele sucesso não é baseado em personalidade. Se a pessoa é arrogante aproximadamente uma fechadura - habilidades escolhendo, a pessoa poderia ser feito um bobo facilmente de por um fechadura. E não importa quantas vezes você bate um cilindro, você ainda será trancado para fora. A única coisa que você realiza está atraindo um audiência- assim está fresco.

Se neste momento você teve muita dificuldade abaixo estando os princípios de alfinete e hóstia fecha, por favor restudy este livro desde o princípio. Leia vários tempos por isto para absorver isto. A informação que você tem agora me levou quase duas décadas para juntar, tão por favor seja atento disso.

Agora você está a ponto de aprender a abrir o mais dif -ficult que fecha mecanismo- alguns do outro 25 por cento das fechaduras usou hoje. Você deveria sentir confiante com alfinete, hóstia e acrobata de dobrar- hóstia fecha antes de você tente fechaduras de cilindro de beira.

Cilindro tubular fecha geralmente se saliente como o mais mais fechadura aceita em todas as indústrias importantes que usam de alta qualidade fechaduras para proteção de propriedade, comercie, e dinheiro vivo. Eles são reconhecidos como dando a quantia de máximo de segurança para o alcance de preço deles/delas.

Fechaduras de cilindro tubulares são fechaduras de acrobata de alfinete organizadas em um avião circular. Acrobata de alfinete convencional distinto fecha, tudo os alfinetes são expostos ao olho. A seção central da fechadura gira para operar o came quando tudo os sete alfinetes

alcançaram os pontos quebrando deles/delas. Quando o profissional -por chave é entrado na fechadura, os acrobatas são apertados em posição de forma que a seção central (tomada) pode ser virado. Esta operação de manual de inserir os lugares chaves podem ser operados os acrobatas em posição de forma que a fechadura e assegura aquela congelação, espante, salgue, ou desfavorável climático condições não afetarão a operação lisa do fechadura.

A Chicago Ás fechadura é um produto da Fechadura de Chicago Companhia de Chicago, Illinois. É uma segurança efetiva dispositivo e é usado em distribuidores automáticos, caixas de moeda, e alarmes de assaltante. Uma versão maior, mais complexa disto é usado em portas de banco e máquinas de caixa eletrônicas. O chave é de forma tubular com os cortes organizados em um círculo ao redor da chave.

O pico usado para esta fechadura é o pico de cilindro tubular, ou você pode usar um alfinete direto ou sua segurança caseira pico de alfinete. O fim um-provido de dentes da torcedura de tensão é um pouco mais especializado e é usado para fechaduras de cilindro de beira. Deve ser firmemente .062 polegadas para melhores resultados. Qualquer praça ação de aço é aceitável, contanto que ajuste snugly no entalhe da tomada de cilindro tubular.

Este tipo de fechadura é o pesadelo de um assaltante porque isto objetos pegados tão longo escolher. Você tem que escolher três ou quatro para isto tempos realizar o rádio destrancando de 120 a 180 graus. E o cilindro fecha depois de cada tempo que você escolhe isto-toda um-sétima de uma volta.

Se você só deixa em parte a fechadura escolhida, o testamento chave, não possa abrir isto, assim você tem que escolher isto atrás no posição fechada depois de abrir isto-outros três ou quatro sessões escolhendo. Em tudo, destrancar e fechar o cilindro, você tem que escolher isto tempo-totalmente até oito uma tarefa se você não tenha as ferramentas certas ou tempo.

Estas fechaduras quase sempre escolhem no à direita direc -tion. Faça certo que a torcedura de tensão ajusta snugly em o entalhe no cilindro. Muito lentamente empurre o primeiro alfinete abaixo até que clica e mantém um definido à direita pressione na torcedura de tensão. Uma vez o acrobata tem quebrado, não empurra qualquer adicional e procede o próximo um, e assim por diante. Como você alcança o último acrobata, os dez - torcedura de sion sentirá mais inatividade e dará modo se a fechadura foi escolhido corretamente.

Há keyhole especial serra para estas fechaduras em qual você perfura os acrobatas e vira o cilindro. Também lá é uma ferramenta especial usada por serralheiros abrir cilindro de beira fechaduras.

COGUMELO E CARRETEL ALFINETE ACROBATA FECHADURAS

Fechaduras de acrobata de alfinete de alta segurança podem conter especialmente alfinetes feitos para fazer os escolhendo mais desafiador. O alfinetes são machined para fazer escolhendo dif totalmente para eles - ficult. Quando escolhendo estas fechaduras, os alfinetes dão o impres - sion que eles quebraram, quando de fato eles poderiam ser longe de quebrar. Você pode contar se ou não você está escolhendo uma fechadura de acrobata de alfinete pela que tem estes alfinetes o fato que os alfinetes parecem alinhar tão facilmente com um mais alto que trinco normal. O cilindro parece ansioso abrir mas sem proveito.

O procedimento escolhendo confia em uma tensão bem-se rendendo torcedura. A torcedura de tensão tem que ser fonte-carregada ligeiramente

de forma que os alfinetes podem evitar os falsos pontos quebrando deles/delas. Você também tem que limpar " (gangorra em e fora) os alfinetes com seu pico. A torcedura de tensão de pena-toque é ideal para o trabalho. Use pressão clara com isto, e o deixará em.

(Nota: UMA torcedura de tensão de pena-toque necessariamente não é requerida. Um normal torcedura de tensão trabalhará bom com uma tensão extremamente clara nisto. O peso de justo seu dedo de índice deveria ser só bastante em a maioria dos casos.)

O cogumelo e alfinetes de carretel são usados em fechaduras para propósitos de alta segurança como portas de banco. O americano Companhia de fechadura os usa em algum do padlocks deles/delas.

FECHADURAS MAGNÉTICAS

Fechaduras magnéticas são fascinantes. Eu quase odeio abrir eles porque eu sinto que eu quebrei a singularidade deles/delas. Em realidade, você não os escolhe, mas " os confunda ". Eles geralmente trabalhe baseado no princípio de que gosta magnético polaridades repelem um ao outro. A chave é um jogo de pequeno imãs organizaram em uma certa ordem para repelir outros imãs na fechadura, permitindo o parafuso fonte-carregado ou came assim abrir a fechadura.

Usando um campo eletromagnético pulsando, pode você cause os imãs na fechadura vibrar violentamente às trinta vibrações por segundo, permitindo isto assim ser aberto arrastando intermitente do parafuso ou virando da porta botão.

Este método também pode arruinar os imãs pequenos no feche mudando os estados magnéticos deles/delas ou propriedades. Assim, se você tem que executar um rombo de emergência com estes fechaduras, não faça relock a porta. O cartão ou chave não vão opere a fechadura.

O pico magnético pode ser usado em padlocks através de strok - ing isto pelo lugar onde a chave é colocada. Também é projetado para ajustar na maçaneta e é usado acariciando um poste em e fora ou usando o outro poste o mesmo modo.

Se você teve pequeno ou nenhum treinamento e experiência construindo algo assim, por favor tenha um amigo que é familiar com eletrônica básica faça para você. Não leve a chance de se eletrocutar. Tenha certeza que o rolo também é coberto completamente com a fita de eletricista depois você arejou o 34 arame de medida. Também tenha certeza isso o caroço de aço tem três capas de fita pelo menos em cima disto. Faça não deixe a unidade tampada em para mais que dois a três minutos em qualquer um momento como isto podem causar aquecendo demais que poderia causar isto queimar fora ou começar um fogo. Está seguro usar se construiu esquerda tampada em corretamente e não desacompanhado. Abrindo fechaduras magnéticas requer só 30 para 0 segundos de qualquer maneira, assim não deixa a unidade tampada em para mais muito tempo.

Para padlocks magnético, use um acariciando parte de trás-e-adiante ação ao longo da duração do keyway. Para porta magnética fechaduras, use um acariciando ação na abertura do botão que alterna de um lado (poste) do pico para o outro.

A " chave " para uma fechadura de porta magnética é um metal ou plástico cartão que contém uma ordem de domínios magnéticos ou regiões codificado em uma ordem específica para permitir entrada. O pico magnético estradas de contorno que.

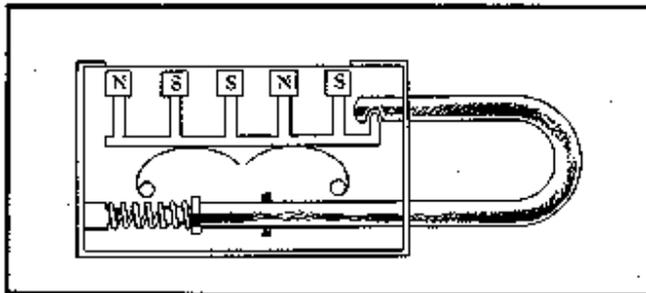


Figure 28. The inner mechanism of a magnetic lock is rather simple.

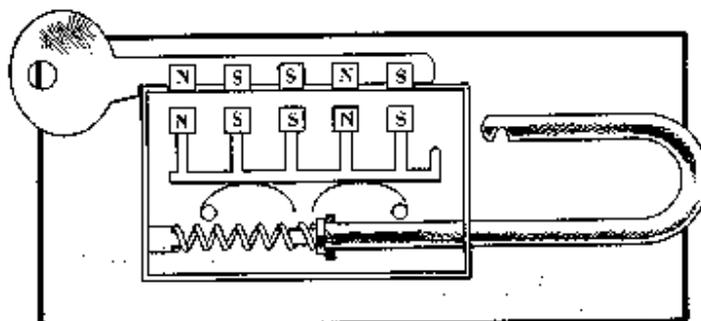


Figure 29. The magnetic key has the same sequence of magnets as the lock.

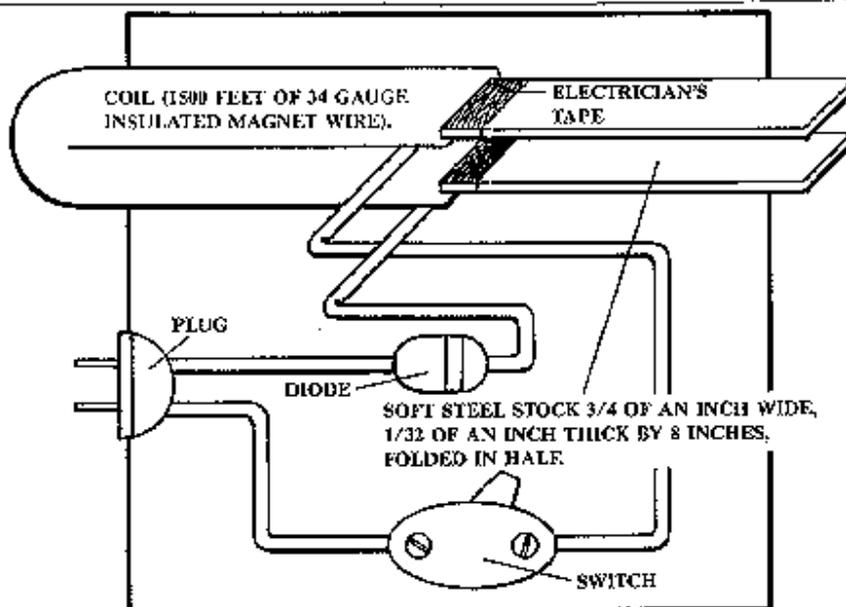


Figure 30. The magnetic pick is easy to construct.

FECHADURAS de ACROBATA de DISCO

Foram inventadas combinação ou " fechaduras de quebra-cabeça " para forrar com pele -ther melhoram segurança e a proteção de preciosidades. O caixas forte mais velhas e lockboxes eram dispositivos de segurança bons quando eles entraram no mercado, mas algumas pessoas se tornaram curioso e percebido que estas fechaduras seguras tiveram inerente fraquezas. Um dos problemas principais era que o disco não foram isolados acrobatas mecanicamente do parafuso que destranca a porta segura. Em outro palavra, você poderia sentir e ouça os acrobatas enquanto virando o dial aplicando pressione na manivela do parafuso.

Quando aquele problema foi reconhecido e foi resolvido, ladrões começou perfurando por lugares estratégicos na própria fechadura abrir isto. Derrubando dobradiças era um todos-tempo favorito tática como bem. Então vindo e perfura a seta de dial, blowtorching, e só soprando claro a porta com ex - plosives. Cobiça pode criar grande criatividade.

O primeiro problema que de manipular os acrobatas abra, foi retificado fazendo uso do dial para operar o parafuso em conclusão do discar do com correto - bination. Isto fez isto quase impossível sentir ou ouvir os acrobatas. Perfurando foi intimidado laminando a caixa forte porta com aço duro e pratos de beryllium-cobre. O pratos de beryllium-cobre puxam calor longe da gorjeta de broca depressa, e o pedaço há pouco gira sem efeito; lata perfurando - não aconteça sem a geração de calor ao pedaço extremidades cortantes. Derrubando dobradiças foi desencorajado por usando três ou mais parafusos operados por uma rede de encadeamento principal - trabalho. Perfurando a seta de dial para deixar a queda de acrobatas fora do modo do parafuso foi corrigido chanfrando o seta na parede da porta segura.

Presentemente, fechaduras seguras são bastante sofisticadas. Escolhendo eles requereriam poder sobrenatural. As caixas forte mais velhas, porém, é muito mais fácil e até mesmo diversão para escolher. Escolhendo padlocks de combinação é um modo bom para começar aprendendo como abrir caixas forte, e nós adquiriremos brevemente a eles. Mas primeiro, nos deixe discutir algum prnciples básico de fechaduras de acrobata de disco.

Acrobata de disco fecha trabalhe pelo uso de apartamento, redondos discos, de metal ou plástico com um entalhe e uma cavilha em cada disco. O entalhe é chamado o portão de acrobata. O portão de cada acrobata tem que ser se alinhado com o pawl do parafuso mecanismo por uso das capacidades unindo das cavilhas.

O primeiro acrobata da fechadura de acrobata de disco (também o último número de combinação discou) é conectado mecanicamente para o dial pela porta segura. Quando o dial é virado, o primeiro acrobata apanha o acrobata mediano quando o deles/delas cavilhas conectam. O acrobata mediano apanha em troca o por último acrobata para uma volta mais completa e os acrobatas foi " cleared"-você está pronto discar o primeiro com - bination numeram alinhando o portão do último acrobata para o pawl. Depois que você alcançasse este número ou posicionou, gire o dial na direção oposta uma volta completa (para três fechaduras de acrobata; duas voltas para quatro acrobata fecha) empenhar o acrobata mediano e dirigir isto para o segundo mlmber de combinação. Girando o dial atrás no direção oposta para o último número de combinação, o parafuso pode ser operado para abrir a fechadura, ou como no caso de caixas forte mais novas, o dial operará o parafuso virando isto uma vez mais na direção oposta.

Um das inovações que desenvolveram para intimidar sensual manipulação de fechaduras de combinação era o uso de ser -acrobatas dianteiros taxados (último número de combinação discou). Estes foram projetados para anular escutando e sentindo do os portões de acrobatas por assaltantes.

Quando o parafuso encontrou qualquer um deste raso portões, o safecracker nunca poderiam estar seguros se ou não um acrobata foi alinhado de fato com o pawl-parafuso mecanismo. Alguns assaltantes resolvidos este problema por prendem - alta velocidade de ing perfura ao botão de dial girar e usar abaixo os falsos portões rasos do primeiro acrobata contra o tranque e elimina completamente assim os, ou pelo menos minimizando os efeitos deles/delas. Ainda, hoje o acrobata dentado é usado como um impedimento efetivo para manipulação em com - padlocks de bination onde espaço é um fator.

Nos deixe passar para padlocks de combinação. O mais mais comum e difícil abrir deste acrobata de disco pequeno fechaduras são o padlocks de combinação de Mestre, e eles são bastante popular. Eu tive sorte boa abrindo estas fechaduras com um malho de madeira ou martelo suave-enfrentado. O manip - ulation de padlocks de combinação de Mestre é totalmente fácil-eu fez isto milhares de tempos, e você pode aprender isto, também. O mais novo a fechadura é, entretanto, o mais difícil vai seja abrir no princípio. Se a fechadura teve muito uso, tal, como isso em uma porta de locker-quarto onde a corrente adquire puxado abaixo e encontra os acrobatas enquanto o com - bination é ser discado, os acrobatas dianteiros dentados vão é alisado abaixo e permite sentir mais fácil do acrobatas. Assim, até que você ficou bom a abrir estes fechaduras, pratique extensivamente em um velho. Tentemos abrir um:

ABRINDO UMA COMBINAÇÃO PADLOCK

PASSO UM

Primeiro, clareie os acrobatas empenhando tudo deles. Isto é acabado virando o dial à direita (às vezes estas fechaduras abrem começando mais facilmente na direção oposta) três a quatro vezes. Agora traga sua orelha perto da fechadura e com suavidade aperte o fundo atrás extremidade para a área óssea só dianteiro de seu canal de orelha abrindo de forma que vibrações pode ser ouvido e pode ser sentido. Lentamente vire o dial no oposto direção. Como você vira, você ouvirá um mesmo trinco de luz como cada acrobata é apanhado pelo acrobata prévio. Isto é o som do pickup cavilha em cada disco como eles empenham um ao outro. Clareie os acrobatas novamente em um à direita o homem -ner e procede pisar dois.

PASSO DOIS

Depois que você clareasse os acrobatas, aplique um superior pressione na corrente do padlock. Mantendo sua orelha na fechadura, tenta ouvir os acrobatas como eles esfregam por o pawl; mantenha dial que gira em um à direita direção.

Você ouvirá dois tipos de trincos, cada com um sutil diferencie em lance. Os trincos lançados rasos, mais altos são o som dos falsos portões no primeiro acrobata de disco. Faça não lhes deixe enganar você-os reais portões soam buraco e esvazie, quase inexistente.

Quando você sente um maior que alívio normal na corrente uma vez toda volta cheia, este é o portão do primeiro acrobata (último número

discou). Este acrobata é conectado diretamente para o dial como mencionou mais cedo. Ignore aquele som agora para. Quando você alinhou os outros dois acrobatas, o último, o som de acrobata será submergido fora pelo som do corrente que estala aberto.

PASSO TRÊS

Enquanto continuando em um à direita direção com o dial, escute cuidadosamente para o som oco leve de qualquer um dos dois dos primeiros dois acrobatas. Note na face de dial onde estes sons estão os memorizando ou lhes escrevendo abaixo. Faça certo que você não toma nota do driv - acrobata de ing (último número discou). Se você ouve e só sente um trinco oco (parece dumpf "), chances são isso o primeiro número poderia estar igual ao último.

Você deveria ter dois números agora. Nos deixe dizer um de eles são 12 e o outro é 26. Clareie os acrobatas novamente só estar seguro e parar ao número 12. Vá à esquerda uma volta completa de 12. Continue até lá é outro " som de dumpf ". Depois do completo volta passagem 12, se você sente e ouve um mais alto que normal som de um acrobata que esfrega no pawl, o primeiro acrobata, é alinhado corretamente e o segundo acrobata está levando o ímpeto da força do corrente-você volta à direita rasto. Quando o segundo acrobata alinhou neste caso, você sentirá uma resistência definida com a última volta do dial que vai à direita. A volta final vai automaticamente abra a corrente da fechadura. Se nenhum destes sintomas é evidente, tente começando com o número do combinação, 26, da mesma maneira.

PASSO QUATRO

Se a fechadura ainda não abre, não se rende. Tente procura -ing para um diferente primeiro número. Dê isto um bem trinta - ou prova de quarenta-minuto. Se você joga com isto deseje bastante, vai eventualmente aberto. O mais prática você tem abaixo seu cinja, o mais rapidamente você poderá abrir este padlocks no futuro.

Usando um estetoscópio para aumentar audibilidade dos trincos não está fora da pergunta quando trabalhando em acrobata de disco fechaduras, entretanto eu nunca os uso para padlocks. Uma miniatura largo-auditivo-alcance estetoscópio eletrônico com um magnético funde por juntar um microfone de piezoelectric-tipo é ideal por conseguir saber melhor os acrobatas.

Arquivando suas pontas do dedo aumentar sensibilidade pode seja tal uma idéia boa para novatos desde as pontas do dedo deles/delas não será acostumado a dial operacionais para um período longo de tempo. Com prática, você pode desenvolver calos e necessidade arquivar suas pontas do dedo. Mas eu não recomendo isto no princípio.

Depois de certo tempo você pode achar isso em alguns casos você possa zumbir direito pela combinação de um desconhecido feche sem olhar isto e estale aberto em segundos. Se torna segunda natureza. Eu fiz isto em muitos ocasiões algo além de meu controle consciente parece se alinhe os acrobatas sem meu pensamento sobre isto.

Outro tipo de padlock de acrobata de disco é o Sesame fechadura feita pela Corbin Fechadura Cia. Seu desígnio sem igual faz isto mais difícil abrir que padlocks de Mestre, mas pode ser aberto. Levemos um da três ou quatro roda mecanismos, olhe uma seção atravessada, e veja como trabalha. A roda tem números de zero para nove. Prendido a roda é um came pequeno. A roda e volta de came na seta. Cada roda nesta fechadura opera indepen - dently com seu próprio came e seta. O cachorro fechando é fechado à

corrente. Nesta posição não pode a corrente sido aberto. O cachorro fechando opera com todos os três ou quatro rodas. O cachorro fechando está montando na redonda extremidade de o came. A primavera está empurrando para cima no came. A fechadura - cachorro de ing não pode mover para cima porque está descansando no círculo parte do came. Quando a roda é virada o formal número de combinação, o cachorro fechando descansa no apartamento de o came. A primavera pode criar o cachorro fechando então para lance a corrente, e isto abre a fechadura.

GORJETAS PARA SUCESSO

Você encontrará uma fechadura de acrobata de alfinete indubitavelmente em o qual haverá um alfinete ou dois isso é teclado muito baixo (a linha de tosquia do alfinete é muito alta). Neste caso a fechadura é difícil abrir porque o ponto quebrando de um longo alfinete de fundo não permite quarto no keyway o pico manipular os outros alfinetes. Seu sucesso abrindo fechaduras apertadas " dependerão da habilidade que você desenvolveu com sua torcedura de tensão. Às vezes ajuda jogar com a torcedura de tensão. Prova que salta isto partiu e corrige ligeiramente enquanto escolhendo, permitindo alguns dos acrobatas para derrubar occa - sionally. Você pode tentar escolhendo primeiro também os acrobatas dianteiros ou atormentando estas fechaduras ao acaso. Você pode contar se você tenha uma fechadura que é teclada assim porque seu pico pode é esmagado durante o processo escolhendo.

Depois que você abrisse um cilindro e destrancou uma fechadura, esteja seguro devolver isto à posição fechada. Você ouvirá os acrobatas fazem tique-taque em lugar quando isto acontece. Outro modo pode ser difícil de destrancar isto com sua chave porque os alfinetes de fundo normalmente não podem flutuar " como eles iria.

Contar se ou não o cilindro deveria ir à direita ou à esquerda quando escolhendo uma fechadura de acrobata, lá, é uma regra fácil para seguir. Se os acrobatas (alfinete ou hóstia) não quebre, ou fique quebrado, você está entrando no mal direção com a torcedura de tensão. Haverá pequeno ou nenhum progresso com o cilindro, e algum, se qualquer, " trincos ".

Algum keyways estão cortados em um ângulo (Yale, Dexter, e Schlage, por exemplo) assim você quer estar seguro que você inclina seu pico para seguir aquele ângulo enquanto escolhendo ou seu pico será desligado. Uma torção leve do pulso vai compen - sate para este problema.

Se seus dedos deveriam se cansar enquanto escolhendo uma fechadura, coloque suas ferramentas e trema suas mãos e dedos aliviar alguma tensão. Depois de certo tempo os músculos em seu serão acostumadas mãos a tal atividade. Prática e persistência harmonizará suas mãos e sensações para o ponto onde você poderá estalar aberto um cilindro em três a cinco segundos (isso é segundos) em escuridão total. O combinação de toque e som lhe deixa quase saber um segundo fendido antes de você abra a fechadura que você tem tido sucesso.

Se a fechadura é um bem-machined um, o cilindro sentirá apertado e você precisará de mão um pouco mais firme nos dez -sion torcem. Enquanto escolhendo, se qualquer um dos alfinetes a qualquer tempo sente firme ou difícil a movimento, chances são é alinhado. Se sente elástico, não é.

Use a seta do pico se você tem quando trabalhando o alfinete fronteiroço de uma fechadura de acrobata de alfinete. Isto pode o salvar a dificuldade de alinhar a gorjeta do pico na frente alfinete onde há

pequeno ou nenhum apoio para o pico. Tudo dos outros alfinetes permite apoiar o pico pelo dentro de parede do keyway.

Mestre teclou fechaduras de acrobata de alfinete são geralmente mais fáceis para escolher aberto porque eles têm mais que um tosquia linha ou ponto quebrando nos alfinetes. Mestre teclando permite um grupo de fechaduras ser controlado por um mestre o possuidor chave enquanto o fechaduras individuais naquele grupo são controladas por indivíduo chaves. Hotéis e complexos de apartamento normalmente são o mestre teclado.

Há uma técnica simples para abrir alfinete e hóstia fechaduras de acrobata. Simplesmente perfure pela tosquia enfileira do acrobatas. Este ponto é localizado só sobre o centro de o keyway na face do cilindro. Fazendo isto, embora, você obviamente ruína a fechadura e faz muito raquete. Se a fechadura é um Medeco ou algum outro de alta segurança feche, você arrisca dano de cem dólares ou mais, assim seguramente é você sabe o valor da situação antes de você decida estuprar a fechadura. Use um ponche de centro para começar um buraco fidedigno na face de cilindro e usa um um-quarto broca de polegada mordeu com uma broca de velocidade variável. Com um grande chave de fenda, vire para destrancar. O cilindro será dif -ficult para virar porque você pode estar tosquiando o acrobata fontes que se caíram passado a linha de tosquia do cilindro.

Fechaduras de parafuso mortas são esses montados em uma porta acima o botão. Todas as fechaduras de parafuso mortas destrancam à esquerda com portas à esquerda e à direita com portas de righthand. Se você tem dificuldade que se lembra disto, há pouco se lembra disso o parafuso da fechadura tem que entrar na direção oposta do doorjam.

Fechaduras de parafuso mortas são da mesma maneira que fácil escolher aberto como botão fechaduras são. Eles ambos têm cilindros que podem ser escolhidos aberto. A diferença principal é aqueles parafusos de morto não podem ser aberto deslizando um plástico ou cartão de metal por para o tranque para trabalhar isto atrás. Em outro palavra, eles não são fonte carregou. Isso é por que eles são chamados parafusos mortos. A maioria botão fecha agora tenha os guardas na frente dos parafusos intimidar abrindo com cartões.

Kwik-jogos, Weisers, e algum do botão menos-caro fechaduras podem abrir em qualquer direção. Schlage e Corbin, junto com fechaduras mais sofisticadas, só pode abrir em um direção. Fechaduras de auto abrirão de qualquer modo. Outro método de escolher fechaduras de acrobata de alfinete está com uma arma de pico. Como os estalos de pico para cima, bate o alfinete de fundo. Isto salta o alfinete de topo fora do cilindro e na concha. Como você aplique pressão de torneamento clara com a torcedura de tensão, o são pegados alfinetes de topo na concha, o cilindro virará. Eu tenho nunca usado uma arma de pico, mas eles trabalham bem para fechadura - forjadores que os usam. Eles são incômodos e expen - sive, e mostra um pouco de falta de professionalism.

(Nota: Se você não se preocupa com professionalism e quer abrir 95% de tudo acrobata de alfinete fecha lá fora - e rápido - compre este dispositivo. Está muito temeroso. Eu igualo recomende em cima de um Naja lockpick Eletrônico. Confie em mim, eu tenho ambos, e eu sinto o \$60 Lockaid escolhem arma sopra o \$350 Naja fora)

ALGUMAS PRECAUÇÕES:

Se você comprasse este livro para aprender a escolher fechaduras em ordene para se tornar um assaltante mais eficiente, então há não um lote inteiro eu posso dizer ou posso fazer para o parar. Mas eu devo diga isto: as fechaduras usadas em prisões são quase impossíveis escolher até mesmo se você adquire ou faz as ferramentas certas. Eles são normalmente eletricamente controlado de uma estação externa.

Não leve fechadura atormenta sua pessoa. Se você adquire pegado com eles, você poderia ser pregado para a maioria qualquer profissional - trabalho de fessional na cidade durante os últimos sete anos. Se você deve os leve, como no caso de trabalhadores de salvamento, etc., por favor consulte suas autoridades locais sobre detalhes e pergunte aproximadamente registrando com eles. Como um serralheiro anterior, não faço eu tenha aquele problema.

Eu aconselho que você não ensina para seus amigos como escolher fechaduras. A escolha é sua, claro que. Você pagou o preço deste livro e o conhecimento é seu-seja egoísta com isto. É como bem para sua própria proteção. As mais algumas pessoas que sabem que você tem esta habilidade, o melhor. Sido culpado para algo que você não fez é injusto e um desagrado.

Quando você fica proficiente a escolher fechaduras, você pode decida adquirir um trabalho como um serralheiro. Mas me, lá, acredite é mais a sendo um serralheiro que podendo escolher fechaduras. Você tem que ser um carpinteiro bom como também mecânico justo. Mas você pode querer aproximar o dono de uma loja de fechadura e pergunta se você poderia seguir como um aprendiz.

NINGUÉM ESTÁ PERFEITO

Não há um dispositivo fechando em terra que não pode ser aberto com meios diferente de sua chave ou código. É justo que alguns são mais fáceis abrir que outros. Qualquer coisa com um keyhole, disque, ou porto de acesso está sujeito a ser aberto com meios de substituto, entretanto alguns do mais novo eletrônico e dispositivos de segurança controlado por computador seriam um pesadelo até mesmo se você tivesse conhecimento extenso de elec - tronics e electromagnetics. Alguns dispositivos também usam palma impressões como um estágio de leitura para permitir entrada.

No lado mecânico, há fechaduras que têm nem - mal fixam acrobatas, mas eles são situados em vários lugares 360 graus ao redor do cilindro. Algumas fechaduras usam alfinete acrobatas que não só têm que ser alinhado vertically dentro o cilindro, mas também tenha que torcer " ou virar um certo número de graus para permitir o cilindro para abrir. Isto é porque a linha de tosquia dos alfinetes está cortada em um ângulo. Estas fechaduras é feito por Medeco.

Eu testemunhei só uma fechadura de Medeco que é escolhida - por um serralheiro da mesma categoria. Nós ambas as horas gastas que tentam escolher isto novamente, mas era fútil. Nós calculamos as chances de abrindo isto para estar fora a pessoa de 10,000 novamente. Eles são excelentes dispositivos de segurança, mas o preço deles/delas os mantém limitou a áreas propenso a problemas de segurança como vender isolado máquinas e para uso governamental. O único que eu tenho êxito tido a abrir (depois de uma hora de escolher) era um eu perfurei. A propósito, eles são fáceis perfurar porque o metal que é usado é suave.

APRENDENDO TOCAR E SENTIR

A maioria de nós sabe tocar. Nós tocamos objetos todo dia, e ainda nós não os sentimos verdadeiramente. Parece assim trivialidade da que nós esquecemos que nós estamos sentindo de fato enquanto nós tocamos.

Aqui é um exercício que desenvolverá um toque delicado. Com suavidade esfregue e massagem suas mãos e dedos preferentemente com loção de mão. Faça isto durante cinco minutos. Uma vez a loção evaporou, trema suas mãos e dedos de forma que eles baqueie livremente. Com suavidade puxe cada dedo para relaxar cada articulação.

Agora com um pedaço de lixa boa, com suavidade puxe o gorjetas de seus dedos por isto. Tente sentir a textura de os grãos em sua superfície. Relaxe seus dedos, mãos, dianteiro - braços, ombros, e tórax. Leve seu tempo. Faça isto para vários minutos.

Alguns semanas de prática, você buscará sentir cada grão de areia individual na lixa. Isto lhe permite sentir a sensação mais leve vibre por seus ossos.

Tente se lembrar de praticar tocando e sentindo dur -ing suas experiências cotidianas. Prática que sente madeira, metal, e vários outros objetos. Jogue com o tato de vibrações mecânicas, até mesmo seu jogo de televisão. Tente sentir o mundo ao redor você como uma fonte de informação. Isto podido e abrirá um horizonte novo inteiro de experiência.

Um tempo você buscará sentir ou sentir o movimento - mentdos acrobatas de um Sargeant e caixa forte de Greenleaf. Minha primeira caixa forte abriu em três minutos por causa disso técnica que me ocupou anos para descobrir.

VISUALIZAÇÃO

Se você respeita a segurança da fechadura e não faz se torne overconfident, você nunca será desapontado se você não abre isto. Você também aumenta suas chances de abrindo a fechadura porque você não tem nada pessoalmente para ganhe ou perca abrindo isto. Deixe de tentar ser um perito e há pouco escolhe a fechadura.

Com tal uma atitude, pode achar você a fechadura normalmente vai estale direito aberto. Eu nunca recebi um troféu por ser o melhores prendem picker no estado. Minha satisfação é em saiba - ing que eu nunca sou impotente em uma situação de lockout. O qualidade de seu sucesso é quase romântica; envolve sen sitivity e compaixão em face a curiosidade como uns meios ajudar outros.

Visualização e imaginação são importantes à fechadura picker. Eu notei que as pessoas para que têm a habilidade visualize as partes internas da fechadura que eles são pico -ing raramente não abrem isto em momentos. Qualquer um pode aprender fazer isto se lembrando de fazer isto simplesmente enquanto escolhendo uma fechadura. Desde então aviste, soe, e toque é envolvido com o processo, visualização é muito fácil fazer. Tente manter todo sua atenção na fechadura durante o profissional escolhendo -cess. Isto lhe ajudará a aprender a usar exaltou sensibilidade por escolher fechaduras.

Assim naquele respeito, uma fechadura sem abrir é como um novo e amante inexplorado. Você imagina tudo das qualidades de um pessoa atraente quem você há pouco se encontrou e aplicou isso sentindo à fechadura que você está escolhendo. Use visualização. Ajudará imensamente.

7.6-RECEITAS FEITAS DA MACONHA:

Chá Ganjóvisk

- Ferva em 200ml de água seis pontas graúdas de baseado até ficar com uma coloração verde bem forte. Coar e misturar com a mesma parte de vódica. Servir quente para o thc reagir.

Chá de Ganja

- Ferva em 200ml de água seis pontas graúdas de baseado até ficar com uma coloração verde bem forte. Coar e beber quente.

Manteiga de Maconha

- Esta manteiga serve para todas as receitas com maconha. 100gr de fumo do bom, 250gr de manteiga. Jogar bem dixavado na panela com a manteiga derretida. Frite por uns 8 minutos sem queimar. Espremer tudo numa peneira. O líquido esverdeado que vai sair é a base para todos os pratos cannabis. Use essa manteiga para fazer bolos, brigadeiros, enfim, tudo. Mas cuidado, pois é violento. (1 colher de chá de manteiga por pessoa já faz um estrago daqueles).

Brigadeiro Hemp

- Coloque na panela uma colher da "manteiga de maconha", jogue por cima uma lata de leite condensado e duas colheres de sopa de chocolate em pó, mexendo bem até o brigadeiro especial começar a desgrudar do fundo da panela! A alegria é geral! Mas tome cuidado para não passar mal...

Biscoito da Massa:

- ¾ de xícara de chá com manteiga de maconha, ¾ de xícara de chá de leite, 5g de maconha dixavada, 1 ovo. Para preparar: Bata tudo por uns 5 minutos e acrescenta ¾ de xícara de chá com açúcar, 1 colher de chá com extrato de laranja, ¾ de colher de chá com noz moscada. Misture peneirando 1 colher de chá de fermento, duas xícaras de chá de farinha de trigo. Bata na batedeira até virar uma massa. Leve ao forno até ficar douradinho. Coma quente.

7.7-CHÁ DE COGUMELOS:

Este é um manual para os iniciante , usuarios em potencial ,e até mesmo consumidores avançados do nosso querido, amado, idolatrado e mais do que esperado CHÁ DE COGUMELOS!!!!!!!!!!!!!!

1.0 - PORQUE CHÁ DE COGUMELOS?

A maioria dos Psicodélicos glorificam muito o LSD, mas a esmagadora maioria das informações que temos a respeito de viagens transcendentais é da época da 1º (porque acredito na 2º) revolução das drogas, quando o ácido era liberado, e vinha, normalmente, em concentração de 100 à 200 microgramas por papel, ou selo, como preferirem. Hoje vem no MÁXIMO 80 microgramas, e quando se consegue um ácido de 1º qualidade.

O chá é viagem no sentido literal, no estado puro da palavra. Tudo tem vida, tudo tem significado. Você mantém sua consciência, mas as coisas, as palavras, as pessoas, as imagens, os sons, os detalhes adquirem uma forma especial de transcendência e comunicação com você. E isso é fora o tanto que você sente (devido à inefabilidade das palavras) "bicho", para usar um termo comum.

2.0 - COMO FAZER CHÁ DE COGUMELOS?

Já conheci pessoas que tomavam o cogumelo com vinho , quando na verdade o vinho é um luxo. Você pode fazer com água ou com vinho. O gosto vai ficar uma desgraça mesmo. Eu, por exemplo, quase sempre que dou a primeira golada, vomito. O gosto é uma merda, mas o efeito é incomparável.

Mas voltando ao assunto do vinho, ferva no mínimo quarenta, e no máximo sessenta (para uma viagem QUASE totalmente segura) cogumelos por litro de vinho. Tome um copo americano (copo de boteco) que é o suficiente.

Com menos de 40 cg/mls você tem que saber direcionar a viagem para ter um grau, no máximo, satisfatório. Com mais de 60, a viagem torna-se de alta reflexão, quando não totalmente introspectiva, e normalmente se torna ruim e perigosa. Eu, bebendo aproximadamente 400 ml de chá, numa concentração de pelo menos uns 100 por litro de vinho (fui o que mais tomei; era minha segunda vez, e estava empolgado pela primeira) tive que ser trancado no quarto (esta foi uma das seis vezes em que sai da realidade totalmente (totalmente!!!)).

Continuando, depois que ferver não importa muito, deixe alguns poucos minutos. O importante, o que dá o grau, já saiu. O princípio ativo está embaixo do chapéu. É um negócio preto, que sai na mão e na grama que fica embaixo do chapéu. Parece que você folheou um jornal vagabundo, com as mãos úmidas, por muito tempo.

3.0 - ONDE ENCONTRAR OS COGUMELOS?

Quando for procurar lembre-se, o cogumelo usado tem o chapéu na horizontal (não é o dos smurfs), mas o chapéu é irregular (na horizontal mas cheio de ondulações). A cor varia de marrom meio claro à ligeiramente avermelhado, e ele tem um anel preto no caule, que parece uma tira de papel queimado. Além disso, como já disse, tem a parte interna do chapéu preta (é o mais importante).

O cogumelo se esconde entre moitas pequenas, para se esconder do sol (que o seca rapidamente). O clima ideal é quando for um dia quente que tenha precedido um dia chuvoso. Na maioria dos casos nasce em bosta de vaca (para se alimentar, mas não adianta nada, se o terreno não for propício), pois os fungos não realizam fotossíntese. Por isso são um estágio entre vegetal (a maior parte, e animal).

Como deve Ter percebido é difícil (mas não impossível) se achar cogumelos em ambientes muito urbanos, por isso quase sempre tenho minhas viagens quando vou para o campo ou interior, uma boa idéia é fazer uma festa nestes acampamentos fazenda.

4.0 - EXISTEM REGRAS?

Existir não existem mas como expert em chá-de-cogumelo, me senti na liberdade de passar algumas dicas acumuladas em minhas experiências psicodélicas, siga elas se quiser manter sua segurança.

Aqui estão:

- 1- Tomar apenas 1 (um) copo americano (copo de bar).
- 2- Evite tomar em lugares públicos. Você vai agir estranho pra cacete, e vai encanar que está todo mundo te sacando. Isso é um grande passo para uma viagem ruim.
- 3- Procure ter sempre duas ou três pessoas sãs por perto para segurar a onda da galera.
- 4- Antes de tomar, retire os objetos quebráveis, cortantes e pontiagudos de perto.
- 5- Apesar de tudo parecer limpo, lembre-se que o chão é sujo e cheio de coisinhas que podem te machucar.
- 6- Não deixe qualquer um tomar. Só deve tomar quem está preparado.
- 7- Cuidado com a televisão, ela pode se tornar perigosa.
- 8- Se alguém desesperar ou encanar, lembre-se que o efeito dura aproximadamente 5 (cinco) horas. Tente fazê-la vomitar bastante (assim o efeito passa mais rápido). Peça para um anjo da guarda (item 3) ficar abraçado ou segurando a mão da pessoa, assegurando a ela que tudo vai acabar em algum tempo, que ninguém quer fazer mal à ela, e que ele não vai deixar que nada de ruim aconteça. Se não houver nenhum anjo da guarda, você mesmo deve vomitar e ir cuidar da pessoa. Isso é importantíssimo. Se a pessoa não tiver uma boa estrutura psicológica, pode até se matar.
- 9- Após o efeito passar, pode pintar uma depressão. Desencane, ela passa em pouco tempo. Não se sinta um merda, lembre-se que você é um privilegiado. Procure pensar nos aspectos positivos da experiência.
- 10- Mesmo tendo uma ótima viagem, procure vomitar após o efeito ter passado, para eliminar as toxinas. Tome um copo de leite e tente comer alguma coisa.
- 11- Curta a viagem. O homem surgiu quando um macaco resolveu experimentar um cogumelo.

PS: A concentração ideal do chá deve ficar entre 40 e 60 cogumelos por litro de vinho. Menos de 40 é muito pouco e pode não acontecer alucinações visuais (que são as mais legais), e mais de 60 cogumelos PODE ser barra-pesada demais (é imprevisível. Cada viagem é uma viagem). Lembre-se que chá de cogumelo NÃO VICIA, mas pode levar ao suicídio ou à loucura temporária (um conhecido meu, ficou pirado durante seis anos; só agora ele está se recuperando, arrumou emprego, etc. e tal.).

VICKS " inhalers nasal-->USE ONLY VICKS!! Nenhum outro trabalho de testamento amável que eu sei de. Estes estão a qualquer loja de droga ou supermercado, etc.. Você precisa de 12 de em, mas não compre em' pela dúzia, a menos que seu tempo de inverno, então você pode dizer há pouco yer de alguma casa de lactância, e você está a favor stockin para cima dos pacientes. Caso contrário compra em' 2 de cada vez, se possível. Consiga que um amigo o ajude. Os farmacêuticos ao loja de droga normalmente saberá em o que está goin se você compra quantidade.

+++++

LISTA DE INGREDIENTES

Dois eyedroppers grande - dez vidro pequeno engarrafa - um vidro grande ou porcelana tigela - café filtra - um jarro pequeno com um topo - um Pyrex que assa prato - um tubo de teste de vidro.

- == * (> N O T eu C E <) * == -

AGRADE! NÃO FUME NO MESMO QUARTO QUANDO VOCÊ FAZ ISTO.
ABRA UMA JANELA NO QUARTO SE POSSÍVEL.
SIGA ESTAS INSTRUÇÕES EXATAMENTE. ESTA RECEITA FOI TESTADA E ISTO É O MELHOR MODO PARA FAZER ISTO. NÃO LEVE ATALHOS, E FAÇA NEM MESMO COMEÇA A FAZER ISTO A MENOS QUE VOCÊ TENHA APROXIMADAMENTE 3 OBJETOS DE RESERVA de HORAS.

ÉTER PREPARANDO!

(FAÇA ESTE PRIMEIRO)

Leve um das garrafas pequenas e fluido de autor de spray nisto até que olhe meio-cheio. Então encha o resto do modo de água, boné a garrafa e tremor durante 5 minutos. Então, puxe a capa de topo com o eyedropper, e lançamento fora a capa de água. Repita isto até que você tem aproximadamente 3 oz. de éter. Ponha o boné nisto, e pôs isto no refrigerador se você pode. (Se você não pode, não faça preocupe sobre isto) Você usará isto no procedimento abaixo.

%%%

O MÉTODO DE PRODUÇÃO DE CASA EXPERIMENTADO E VERDADEIRO

(1) quebre aberto o inhalers, um par de reais tesouras afiadas faz este bem. Coloque os algodões que eram dentro em um jarro e fecham a tampa. (Se lembra de você use todos os 12 algodões.)

(2) na tigela, combine 1 - 1/3 oz. água e 2/3 oz. ácido de muriatic. Fragmento algodões nesta solução, e amassa durante 5 minutos com mãos. (SEMPRE ESTEJA SEGURO HÁ LUVAS de BORRACHA LIMPAS em suas mãos.) Você pode fazer isto nu--ed se você tem adquirido pele dura. Aperte todo o suco fora de filtros depois que você amasse, e lançamento em fora.

(3) filtro o líquido restante no jarro de quarto. Será necessário fazer

estes vários tempos adquirir aquele óleo cheirando terrível fora. As substâncias químicas no foram unidos inhalers ao HCl, e os óleos foram filtrados fora.
Jogue fora os filtros.

(4) aguaceiro bastante da solução em uma garrafa pequena para encher isto 1/3 cheio. Economize qualquer suco de leftover para o segundo grupo.

(5) aguaceiro 1/4 colher de chá dos cristais de lye na garrafa e agita. Faça isto cuidadosamente, como a mistura ficará quente, e emite um gás. Repita isto pise até a mistura permanece nublado.

(6) encha a garrafa de passo (5) para cima o resto do modo com éter. Boné o engarrafe, e agite para aproximadamente 8 minutos. É muito importante expor todo molécula do livre-base para o éter para contanto que possível.

(7) deixe a mistura povoar. Haverá uma capa mediana que é muito espessa. Bata o lado da garrafa para adquirir esta capa tão magro quanto possível.

(8) remova a capa de topo com o eyedropper e é cuidadoso não adquirir de a capa mediana nisto. Economize a capa de topo, e jogue fora o resto.

(9) encha um meio-modo de garrafa de água, e aproximadamente 10 gotas de ácido. Verta o tampe capa de passo (8) na garrafa, e boné isto. Trema a garrafa para 2 minutos. Quando povoa, remove a capa de topo e joga fora isto. O livre base foi unida agora à mistura de HCl/water.

(10) se permanece qualquer coisa de passo (3), repita o procedimento com isto.

(11) evapore a solução no prato de Pyrex em baixo calor. Você pode fazer isto em o fogão, mas eu achei que se você deixa isto em cima de um aquecedor de quente-água (como o um que materiais água quente para sua casa) para aproximadamente 2-3 dias, o cristais restantes serão Methamphetamine.

Algumas notas:

Polícia está chamando agora este a " Cocaína " Nova.

É muito fácil se tornado delirante fora os fumos de éter, assim seguramente é você é bem ventilado, eu quero dizer isto!!!

Pequeno, aspirina, ou experimenta garrafas parecem trabalhar o melhor para menor grupos. As medidas não são exatas, assim você não tem que ser qualquer um.

Em passo 9, seguramente seja você não usa muita água. Se lembre, esta é a água você tem que usar para evaporar.

8.3-SANGUE DO DIABO

- Bem... isso e' bem legal de se fazer... a reacao das pessoas que sao vitimas da brincadeira podem ser violentas... principalmente se ela estiver usando roupa branca e nova. Pra comeco, peque uns 4 comprimidos de LACTO-PUR-GA, aquele laxante bem forte, quebre todos eles e os deixem esmigalhados como po'. Faça isso com aquele pau de esbagacar limao de caipirinha... ta ligado. Agora, pegue um filtro de cafe e um copo. Ponha o filtro no copo e o po do laxante la (no filtro) e jogue um pouco de agua. O liquido que escorrera do filtro sera' meio amarelado. NAO BEBA!!!! Agora, pegue um pouco de mertilate e jogue no copo com o liquido. HEHEHEHE... Ficou rosa... Va jogando ate ficar rosa bem choque!! Agora... escolha aquela menina bem chata, com uma voz bem irritante e que esteja usando aquela camisa da GUESS ou da LEVIS, BRANCA de preferencia e jogue!!! Voce deve estar se perguntando... que idiota, eu posso jogar um copo de coca ou uma lata de tinta que vai fazer estrago pior!! Besta! O liquido depois de uns 5 minutos evapora e a mancha desaparece... as vitimas costumam ficar com uma cara de BOSTA depois quando o liquido evapora... Cool!

8.4-PEIDO ALEMÃO

Eu dou um trampo em farmácia, e aprendi um negocio legal. Você compra uma ampola de MEDICOLIN B12 (é baratinho, uns 0,50 centavos), e pega um pedaço de barbante. Daí você molha todo o barbante com o remédio (é melhor enfiar o barbante inteiro dentro da ampola) e deixa secar (se não tiver sol, deixe atras da geladeira mesmo). Depois de seco você terá em mãos o "fedozinho" mais poderoso que existe! Esse barbante, você deve queimar, provoca náuseas e fortes ânsias! Uma vez eu acendi na escola, e no mínimo umas 20 pessoas vomitaram no corredor! Foi lindo!

8.5-COMO FAZER UMA BOMBA DE FERTILIZANTE

Ingredientes: - Jornal - Fertilizante (escolha o tipo quimico) - Algodao - Diesel (combustivel) Faça um montinho de jornal e coloque um pouco de fertilizante dentro. Coloque algodao sobre ele e entao ensope o algodao com o diesel. Acenda e depois corra como voce nunca correu antes. A explosao é violenta portanto nao faça isso em ambiente fechados.

8.6-BIRIBINHA DE IODO

Preparar uma solução concentrada (15 gr/ 100ml de água) de iodeto de potássio (KI). Juntar cristais de iodo resublimado (I2) até que a solução fique bem preta. Adicionar então Hidróxido de amônio (NH4OH) (CUIDADO! Irritante.) em ligeiro excesso, até que se forme um precipitado preto. Filtrar e conservar o precipitado úmido.

OBS1: Coloque pouco KI e pouco Iodo pois o volume de hidróxido de amônio usado é muitas vezes maior que o de iodo+KI.

OBS2: Essa bomba só faz barulho...> OBS3: Se quando explodir soltar muita fumaça vermelha, indica que você colocou muito iodo ou pouco hidróxido de amônio.

8.7-BOMBA DE EFEITOS ESPECIAIS

Material : Um pote não muito alto mas com boca bem larga Uma vela curta Álcool Óleo de Motor (opcional) Instruções : Cole a vela no meio do fundo do pote e faça com que fique bem firme. Despeje álcool no pote até que fique de um a dois centímetros do pavio da vela. Acenda a vela com muito cuidado e corra.

Funcionamento : Quando a vela derreter e o pavio chegar na álcool a bomba explodirá. O álcool é uma substância de combustão rápida. Como o pote é de boca larga, o álcool queima ainda mais rápido, formando somente uma grande bola de fogo como é visto nos filmes. O poder de destruição dessa bomba é muito pequeno, mas assusta. Se você quiser deixar a bomba mais real, adicione óleo de motor ao álcool. O óleo quando queima libera uma fumaça preta e dá a impressão de destruição.

8.8-BOMBA DE FERRUGEM

Pregos Vinagre Sal Polvora ou gasolina Fita crepe ou silver tape Deixa uns dois ou tres dias os pregos no vinagre e sal pra enferrujar bastante tente triturar os pregos quando estiverem podres se naum enfia inteiro (so deixa inteiro c vc for jogar a bomba dentro do onibus da torcida gremista)

Mistura os pregos com gasolina ou polvora o melhor e polvora tudo dentro de um saco ou garrafa c for um saco passa silver tape ou fita crepe c for garrafa naum tem esta necessidade. Coloca-sse um pavil c for um saco ou pano embebido em alcool c for uma garrafa Para matar alguem e muito bom.

8.9-FEDOZINHO

Por Sulfeto de ferro (FeS) com ácido clorídrico (HCl) e deixar descansar... Aconselho sair de perto... mas caso você quiser sentir o cherim gostoso de merda, fica por lá mesmo! :)

8.10-GÁS DO RISO

$NH_4NO_2 \rightarrow N_2O + H_2O + H_2$

Aquecer Nitrito de amônia em fogareiro elétrico (pois o gás que sai é inflamável!).

OBS1: Na realidade o gás não provoca o riso, mas sim uma contração dos músculos da face. Só que um começa a rir do "sorriso" do outro...

OBS2: O gás do riso é o N₂O (óxido de nitrogênio).

8.11-ESCUTA TELEFÔNICA

Utilizando aparelhos MOTOROLA:

Primeiro tire a bateria do seu celular, depois de abrir o celular irá ter umas partes de metal embaixo do celular, Três riscos de metal ||| , pegue um pedaço de papel alumínio e bote nos riscos de metal , depois bote a bateria , e ligue o celular , ira acontecer umas coisas , digite #1008# e depois de digitar o numero é só ouvir as conversas telefônicas.

Utilizando aparelhos ERICSON:

1 - Pressione a tecla FCN e com ela pressionada apertar os números 90-40- 59. 2 - Solte a tecla FCN. Deverá aparecer na tela a mensagem TESTE INPUT. 3 - Aperte então 1 * 1 # 01 # #. 4 - Pronto, vc entrou no canal 01, para ir mudando de canais basta ir apertando a tecla de volume até achar alguma conversa interessante. 5 - Para tirar do modo de escuta, vc deve retirar a bateria do celular.

Utilizando seu aparelho de televisão:

Este texto contém informações consideráveis que ensinam como fazer escuta celular via TV (pode se necessário usar o manual da TV). Nós avisamos que fazer escuta celular é ilegal de acordo com a Anatel, e estas informações são exclusivamente para uso e propósito educacional não nos responsabilizamos pelo mal uso das informações aqui contidas. TV VHF canais 70 - 83 pegue a melhor distribuição do melhor tronco usado pelos celulares. Este é o que distribui nesse fluxo. Sintonize esses canais ajustando-os a sua atual frequência e você estar preparado para fazer a escuta. Cada canal da TV obrigara 5Mhz com ótimo controle de sintonia. Se mesmo assim você não tiver uma frequência exata você precisará ler sobre frequência e você terá uma boa idéia de como obter uma exata. Se a sensibilidade não estiver boa mesmo você estando na cidade, ou perto de uma frequência exata você pegará alguma coisa. Você poderá também pegar transmissões de negócios no tronco móvel se o mesmo estiver fechado, as transmissões não serão ilegais a menos que a conversa esteja codificada então você poderá usar a velha TV para achar outro local de negócios que use frequências entre 800Mhz ou mais.

Utilizando um rádio comun

(Só dá para ouvir conversas próximas): Os telefones em questão, são telefones sem fio. Eles transmitem suas ondas por FM. Sendo assim, o que você tem que fazer é descobrir a frequência. Mas, tem as suas restrições. À não ser que seja um rádio com uma antena muito forte, ele tem que ficar perto da base do telefone. Uma frequência que descobri é 93,9MHz, mas não quer dizer que todas sejam assim. E não é ligar apenas ligar o rádio e escutar. Leva-se um tempinho para poder sintonizar. Mas depois de sintonizada no ponto exato, você poderá escutar perfeitamente.

8.12-FRAUDE TELEFÔNICA

Modo de fraude com telefone comum à orelhões públicos:

Primeiro você deve arrumar um telefone comum bem pequeno e compacto. Depois você tem que descascar os fios dele (vão dar em 2 fios). Então arrume um bom alicate, estilete ou faca e vá até um orelhão. Descasque os

\-----\
<-} **DISCLAIMER** {->
/-----/

The information contained in this file is strictly for academic use alone. Outlaw Labs will bear no responsibility for any use otherwise. It would be wise to note that the personnel who design and construct these devices are skilled physicists and are more knowledgeable in these matters than any layperson can ever hope to be... Should a layperson attempt to build a device such as this, chances are s/he would probably kill his/herself not by a nuclear detonation, but rather through radiation exposure. We here at Outlaw Labs do not recommend using this file beyond the realm of casual or academic curiosity.

-+ **Table of Contents** +-

I. The History of the Atomic Bomb

- A). Development (The Manhattan Project)
- B). Detonation
 - 1). Hiroshima
 - 2). Nagasaki
 - 3). Byproducts of atomic detonations
 - 4). Blast Zones

II. Nuclear Fission/Nuclear Fusion

- A). Fission (A-Bomb) & Fusion (H-Bomb)
- B). U-235, U-238 and Plutonium

III. The Mechanism of The Bomb

- A). Altimeter
- B). Air Pressure Detonator
- C). Detonating Head(s)
- D). Explosive Charge(s)
- E). Neutron Deflector
- F). Uranium & Plutonium
- G). Lead Shield

H). Fuses

IV. The Diagram of The Bomb

- A). The Uranium Bomb
- B). The Plutonium Bomb

=====

File courtesy of Outlaw Labs

I. The History of the Atomic Bomb

On August 2nd 1939, just before the beginning of World War II, Albert Einstein wrote to then President Franklin D. Roosevelt. Einstein and several other scientists told Roosevelt of efforts in Nazi Germany to purify U-235 with which might in turn be used to build an atomic bomb. It was shortly thereafter that the United States Government began the serious undertaking known only then as the Manhattan Project. Simply put, the Manhattan Project was committed to expedient research and production that would produce a viable atomic bomb.

The most complicated issue to be addressed was the production of ample amounts of 'enriched' uranium to sustain a chain reaction. At the time, Uranium-235 was very hard to extract. In fact, the ratio of conversion from Uranium ore to Uranium metal is 500:1. An additional drawback is that the 1 part of Uranium that is finally refined from the ore consists of over 99% Uranium-238, which is practically useless for an atomic bomb. To make it even more difficult, U-235 and U-238 are precisely similar in their chemical makeup. This proved to be as much of a challenge as separating a solution of sucrose from a solution of glucose. No ordinary chemical extraction could separate the two isotopes. Only mechanical methods could effectively separate U-235 from U-238. Several scientists at Columbia University managed to solve this dilemma.

A massive enrichment laboratory/plant was constructed at Oak Ridge, Tennessee. H.C. Urey, along with his associates and colleagues at Columbia University, devised a system that worked on the principle of gaseous diffusion. Following this process, Ernest O. Lawrence (inventor of the Cyclotron) at the University of California in Berkeley implemented a process involving magnetic separation of the two isotopes.

Following the first two processes, a gas centrifuge was used to further separate the lighter U-235 from the heavier non-fissionable U-238 by their mass. Once all of these procedures had been completed, all that needed to be done was to put to the test the entire concept behind atomic fission. [For more information on these procedures of refining Uranium, see Section 3.]

Over the course of six years, ranging from 1939 to 1945, more than 2 billion dollars were spent on the Manhattan Project. The formulas for refining Uranium and putting together a working bomb were created and seen to their logical ends by some of the greatest minds of our time. Among these people who unleashed the power of the atomic bomb was J. Robert Oppenheimer.

Oppenheimer was the major force behind the Manhattan Project. He literally ran the show and saw to it that all of the great minds working on this project made their brainstormings work. He oversaw the entire project from its conception to its completion.

Finally the day came when all at Los Alamos would find out whether or not The Gadget (code-named as such during its development) was either going to be the colossal dud of the century or perhaps end the war. It all came down to a fateful morning of midsummer, 1945.

At 5:29:45 (Mountain War Time) on July 16th, 1945, in a white blaze that stretched from the basin of the Jemez Mountains in northern New Mexico to the still-dark skies, The Gadget ushered in the Atomic Age. The light of the explosion then turned orange as the atomic fireball began shooting upwards at 360 feet per second, reddening and pulsing as it cooled. The characteristic mushroom cloud of radioactive vapor materialized at 30,000 feet. Beneath the cloud, all that remained of the soil at the blast site were fragments of jade

green radioactive glass. ...All of this caused by the heat of the reaction.

The brilliant light from the detonation pierced the early morning skies with such intensity that residents from a faraway neighboring community would swear that the sun came up twice that day. Even more astonishing is that a blind girl saw the flash 120 miles away.

Upon witnessing the explosion, reactions among the people who created it were mixed. Isidor Rabi felt that the equilibrium in nature had been upset -- as if humankind had become a threat to the world it inhabited. J. Robert Oppenheimer, though ecstatic about the success of the project, quoted a remembered fragment from Bhagavad Gita. "I am become Death," he said, "the destroyer of worlds." Ken Bainbridge, the test director, told Oppenheimer, "Now we're all sons of bitches."

Several participants, shortly after viewing the results, signed petitions against loosing the monster they had created, but their protests fell on deaf ears. As it later turned out, the Jornada del Muerto of New Mexico was not the last site on planet Earth to experience an atomic explosion.

As many know, atomic bombs have been used only twice in warfare. The first and foremost blast site of the atomic bomb is Hiroshima. A Uranium bomb (which weighed in at over 4 & 1/2 tons) nicknamed "Little Boy" was dropped on Hiroshima August 6th, 1945. The Aioi Bridge, one of 81 bridges connecting the seven-branched delta of the Ota River, was the aiming point of the bomb. Ground Zero was set at 1,980 feet. At 0815 hours, the bomb was dropped from the Enola Gay. It missed by only 800 feet. At 0816 hours, in the flash of an instant, 66,000 people were killed and 69,000 people were injured by a 10 kiloton atomic explosion.

The point of total vaporization from the blast measured one half of a mile in diameter. Total destruction ranged at one mile in diameter. Severe blast damage carried as far as two miles in diameter. At two and a half miles, everything flammable in the area burned. The remaining area of the blast zone was riddled with serious blazes that stretched out to the final edge at a little over three miles in diameter. [See diagram below for blast ranges from the atomic blast.]

On August 9th 1945, Nagasaki fell to the same treatment as Hiroshima. Only this time, a Plutonium bomb nicknamed "Fat Man" was dropped on the city. Even though the "Fat Man" missed by over a mile and a half, it still leveled nearly half the city. Nagasaki's population dropped in one split-second from 422,000 to 383,000. 39,000 were killed, over 25,000 were injured. That blast was less than 10 kilotons as well. Estimates from physicists who have studied each atomic explosion state that the bombs that were used had utilized only 1/10th of 1 percent of their respective explosive capabilities.

While the mere explosion from an atomic bomb is deadly enough, its destructive ability doesn't stop there. Atomic fallout creates another hazard as well. The rain that follows any atomic detonation is laden with radioactive particles. Many survivors of the Hiroshima and Nagasaki blasts succumbed to radiation poisoning due to this occurrence.

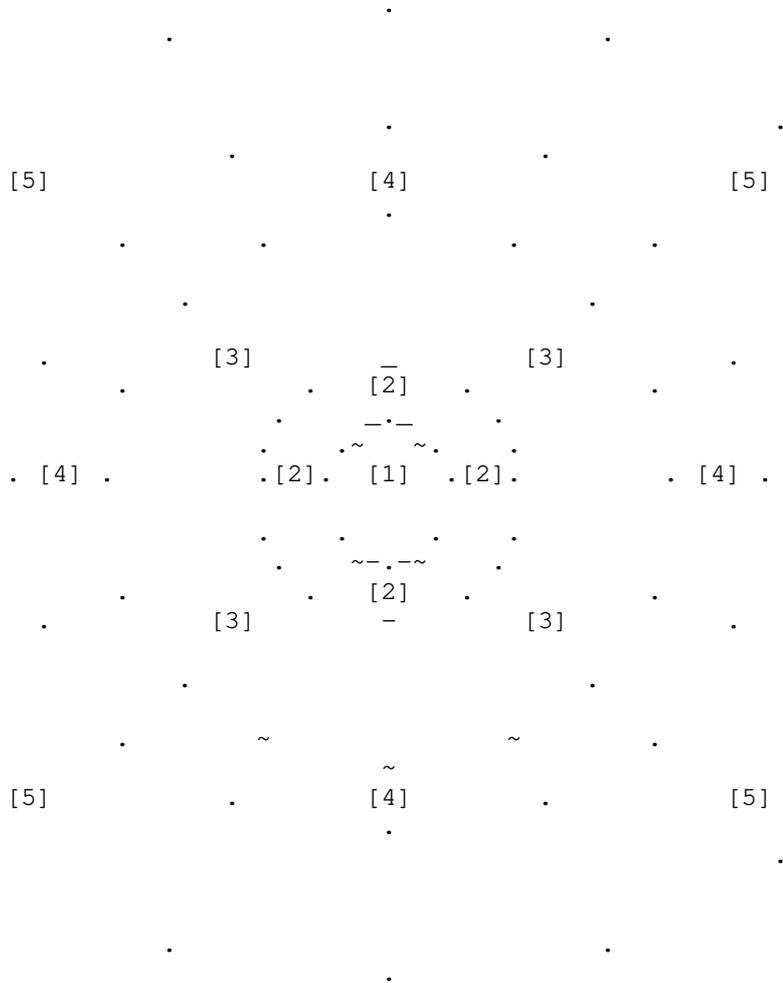
The atomic detonation also has the hidden lethal surprise of affecting the future generations of those who live through it. Leukemia is among the greatest of afflictions that are passed on to the offspring of survivors.

While the main purpose behind the atomic bomb is obvious, there are many by-products that have been brought into consideration in the use of all weapons atomic. With one small atomic bomb, a massive area's communications, travel and machinery will grind to a dead halt due to the EMP (Electro-Magnetic Pulse) that is radiated from a high-altitude atomic detonation. These high-level detonations are hardly lethal, yet they deliver a serious enough EMP to scramble any and all things electronic ranging from copper wires all the way up to a computer's CPU within a 50 mile radius.

At one time, during the early days of The Atomic Age, it was a popular notion that one day atomic bombs would one day be used in mining operations and perhaps aid in the construction of another Panama Canal. Needless to say, it never came about. Instead, the military applications of atomic destruction increased. Atomic tests off of the Bikini Atoll and several other sites were common up until the Nuclear Test Ban Treaty was introduced. Photos of nuclear test sites here in the United States can be obtained through the Freedom of Information Act.

=====

- Breakdown of the Atomic Bomb's Blast Zones -



=====

- Diagram Outline -

[1] Vaporization Point

Everything is vaporized by the atomic blast. 98% fatalities.
Overpress=25 psi. Wind velocity=320 mph.

[2] Total Destruction

All structures above ground are destroyed. 90% fatalities.
Overpress=17 psi. Wind velocity=290 mph.

[3] Severe Blast Damage

damage
Factories and other large-scale building collapse. Severe
to highway bridges. Rivers sometimes flow countercurrent.
65% fatalities, 30% injured.
Overpress=9 psi. Wind velocity=260 mph.

[4] Severe Heat Damage

to
Everything flammable burns. People in the area suffocate due
to the fact that most available oxygen is consumed by the fires.
50% fatalities, 45% injured.
Overpress=6 psi. Wind velocity=140 mph.

[5] Severe Fire & Wind Damage

Residency structures are severely damaged. People are blown
around. 2nd and 3rd-degree burns suffered by most survivors.
15% dead. 50% injured.
Overpress=3 psi. Wind velocity=98 mph.

=====

- Blast Zone Radii -

[3 different bomb types]

[10 KILOTONS]	[1 MEGATON]	[20 MEGATONS]
Airburst - 1,980 ft	Airburst - 8,000 ft	Airburst - 17,500 ft
[1] 0.5 miles	[1] 2.5 miles	[1] 8.75 miles
[2] 1 mile	[2] 3.75 miles	[2] 14 miles
[3] 1.75 miles	[3] 6.5 miles	[3] 27 miles
[4] 2.5 miles	[4] 7.75 miles	[4] 31 miles
[5] 3 miles	[5] 10 miles	[5] 35 miles

=====

-End of section 1-

File courtesy of Outlaw Labs

II. Nuclear Fission/Nuclear Fusion

There are 2 types of atomic explosions that can be facilitated by U-235; fission and fusion. Fission, simply put, is a nuclear reaction in which an atomic nucleus splits into fragments, usually two fragments of comparable mass, with the evolution of approximately 100 million to several hundred million volts of energy. This energy is expelled explosively and violently in the atomic bomb. A fusion reaction is invariably started with a fission reaction, but unlike the fission reaction, the fusion (Hydrogen) bomb derives its power from the fusing of nuclei of various hydrogen isotopes in the formation of helium nuclei. Being that the bomb in this file is strictly atomic, the other aspects of the Hydrogen Bomb will be set aside for now.

The massive power behind the reaction in an atomic bomb arises from the forces that hold the atom together. These forces are akin to, but not quite the same as, magnetism.

Atoms are comprised of three sub-atomic particles. Protons and neutrons cluster together to form the nucleus (central mass) of the atom while the electrons orbit the nucleus much like planets around a sun. It is these particles that determine the stability of the atom.

Most natural elements have very stable atoms which are impossible to split except by bombardment by particle accelerators. For all practical purposes, the one true element whose atoms can be split comparatively easily is the metal Uranium. Uranium's atoms are unusually large, henceforth, it is hard for them to hold together firmly. This makes Uranium-235 an exceptional candidate for nuclear fission.

Uranium is a heavy metal, heavier than gold, and not only does it have the largest atoms of any natural element, the atoms that comprise Uranium have far more neutrons than protons. This does not enhance their capacity to split, but it does have an important bearing on their capacity to facilitate an explosion.

There are two isotopes of Uranium. Natural Uranium consists mostly of isotope U-238, which has 92 protons and 146 neutrons ($92+146=238$). Mixed with

this isotope, one will find a 0.6% accumulation of U-235, which has only 143 neutrons. This isotope, unlike U-238, has atoms that can be split, thus it is termed "fissionable" and useful in making atomic bombs. Being that U-238 is neutron-heavy, it reflects neutrons, rather than absorbing them like its brother isotope, U-235. (U-238 serves no function in an atomic reaction, but its properties provide an excellent shield for the U-235 in a constructed bomb as a neutron reflector. This helps prevent an accidental chain reaction between the larger U-235 mass and its 'bullet' counterpart within the bomb. Also note that while U-238 cannot facilitate a chain-reaction, it can be neutron-saturated to produce Plutonium (Pu-239). Plutonium is fissionable and can be used in place of Uranium-235 {albeit, with a different model of detonator} in an atomic bomb. [See Sections 3 & 4 of this file.]

Both isotopes of Uranium are naturally radioactive. Their bulky atoms disintegrate over a period of time. Given enough time, (over 100,000 years or more) Uranium will eventually lose so many particles that it will turn into the metal lead. However, this process can be accelerated. This process is known as the chain reaction. Instead of disintegrating slowly, the atoms are forcibly split by neutrons forcing their way into the nucleus. A U-235 atom is so unstable that a blow from a single neutron is enough to split it and henceforth bring on a chain reaction. This can happen even when a critical mass is present. When this chain reaction occurs, the Uranium atom splits into two smaller atoms of different elements, such as Barium and Krypton.

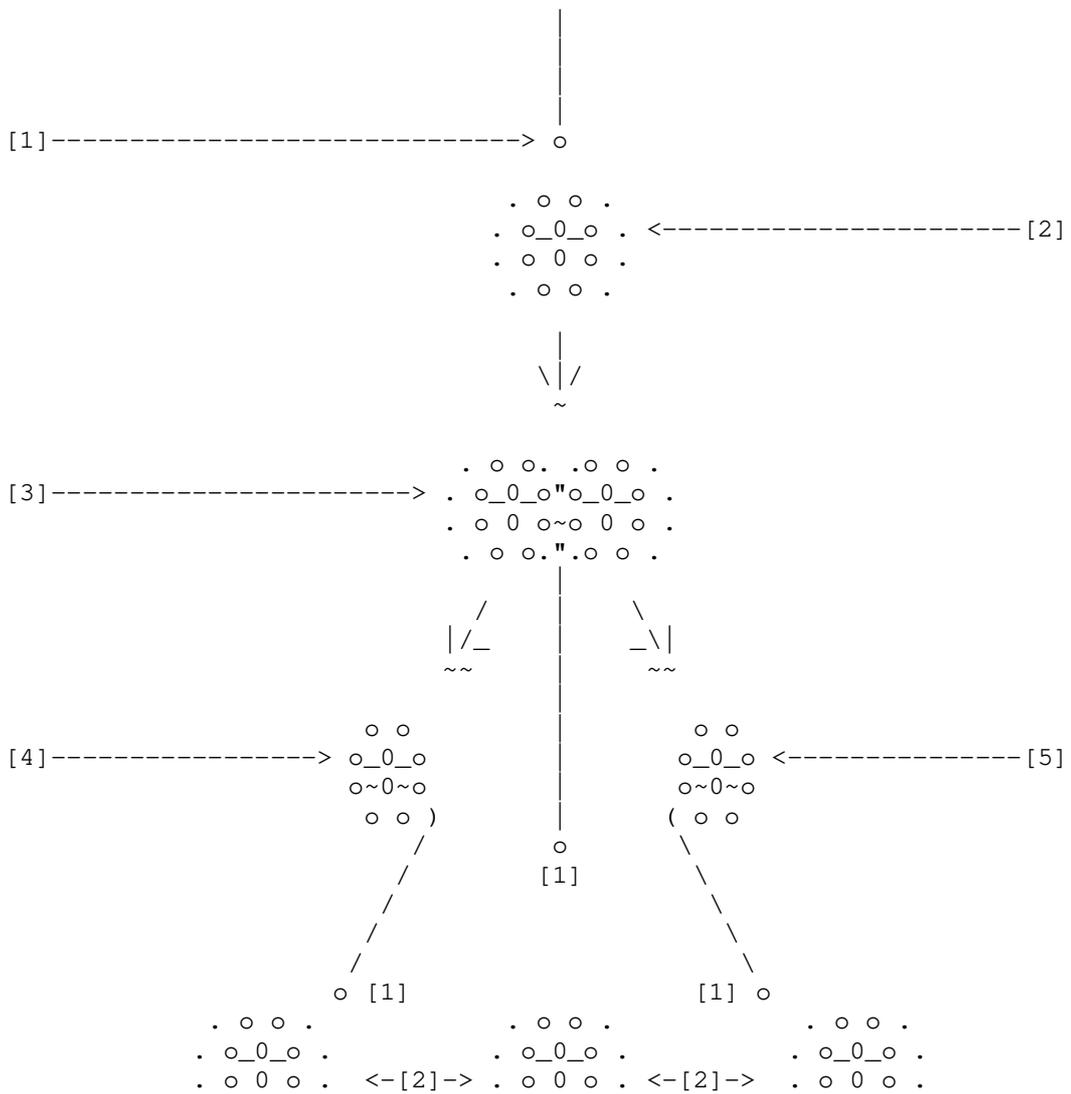
When a U-235 atom splits, it gives off energy in the form of heat and Gamma radiation, which is the most powerful form of radioactivity and the most lethal. When this reaction occurs, the split atom will also give off two or three of its 'spare' neutrons, which are not needed to make either Barium or Krypton. These spare neutrons fly out with sufficient force to split other atoms they come in contact with. [See chart below] In theory, it is necessary to split only one U-235 atom, and the neutrons from this will split other atoms, which will split more...so on and so forth. This progression does not take place arithmetically, but geometrically. All of this will happen within a millionth of a second.

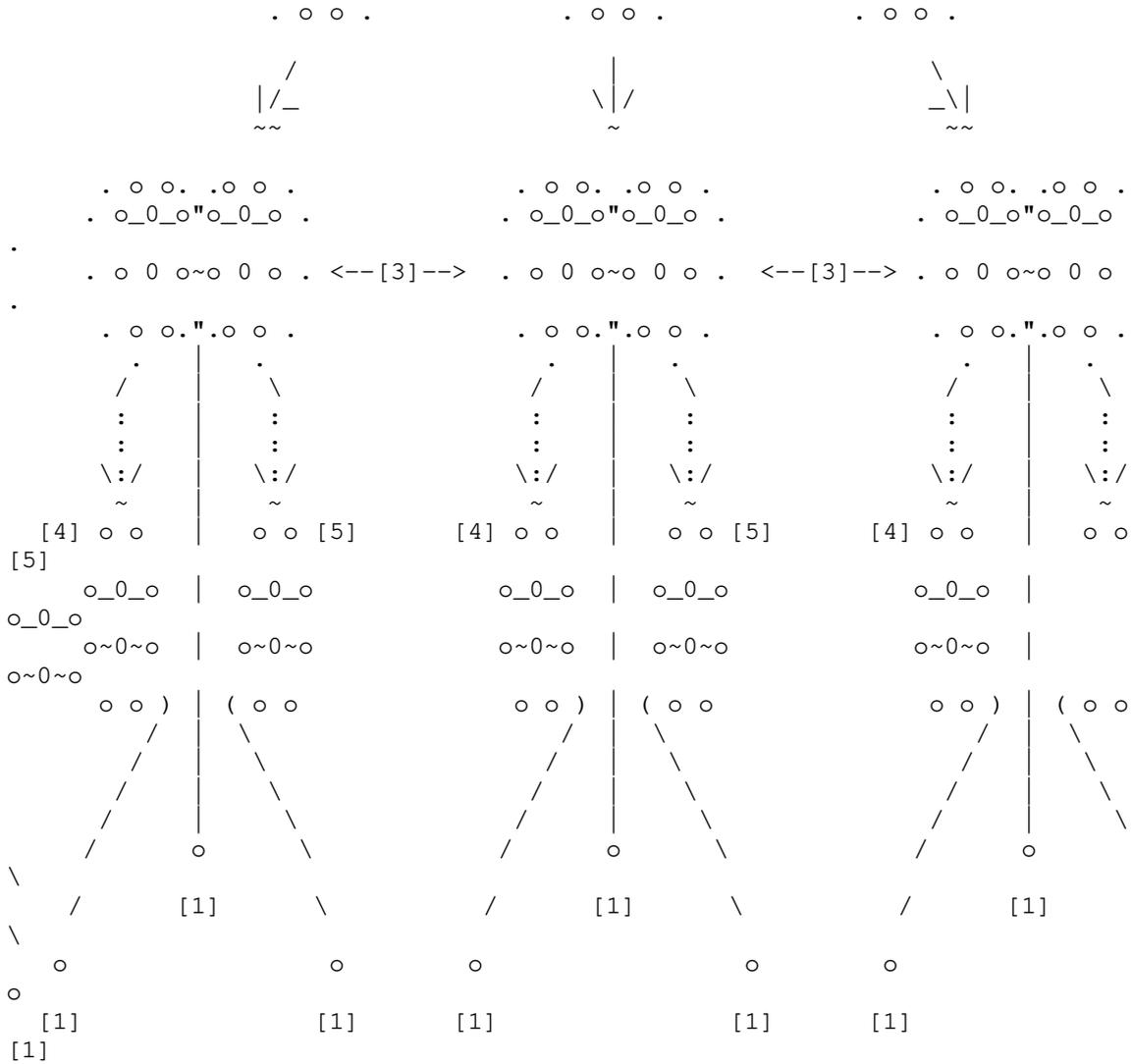
The minimum amount to start a chain reaction as described above is known as SuperCritical Mass. The actual mass needed to facilitate this chain reaction depends upon the purity of the material, but for pure U-235, it is 110 pounds (50 kilograms), but no Uranium is never quite pure, so in reality more will be needed.

Uranium is not the only material used for making atomic bombs. Another material is the element Plutonium, in its isotope Pu-239. Plutonium is not found naturally (except in minute traces) and is always made from Uranium. The only way to produce Plutonium from Uranium is to process U-238 through a nuclear reactor. After a period of time, the intense radioactivity causes the metal to pick up extra particles, so that more and more of its atoms turn into Plutonium.

Plutonium will not start a fast chain reaction by itself, but this difficulty is overcome by having a neutron source, a highly radioactive material that gives off neutrons faster than the Plutonium itself. In certain types of bombs, a mixture of the elements Beryllium and Polonium is used to bring about this reaction. Only a small piece is needed. The material is not fissionable in and of itself, but merely acts as a catalyst to the greater reaction.

 - Diagram of a Chain Reaction -





 - Diagram Outline -

- [1] - Incoming Neutron
- [2] - Uranium-235
- [3] - Uranium-236
- [4] - Barium Atom
- [5] - Krypton Atom

=====
-End of section 2-
-Diagrams & Documentation of the Atomic Bomb-

File courtesy of Outlaw Labs

III. The Mechanism of The Bomb

Altimeter

An ordinary aircraft altimeter uses a type of Aneroid Barometer which measures the changes in air pressure at different heights. However, changes in air pressure due to the weather can adversely affect the altimeter's readings. It is far more favorable to use a radar (or radio) altimeter for enhanced accuracy when the bomb reaches Ground Zero.

While Frequency Modulated-Continuous Wave (FM CW) is more complicated, the accuracy of it far surpasses any other type of altimeter. Like simple pulse systems, signals are emitted from a radar aerial (the bomb), bounced off the ground and received back at the bomb's altimeter. This pulse system applies to the more advanced altimeter system, only the signal is continuous and centered around a high frequency such as 4200 MHz. This signal is arranged to steadily increase at 200 MHz per interval before dropping back to its original frequency.

As the descent of the bomb begins, the altimeter transmitter will send out a pulse starting at 4200 MHz. By the time that pulse has returned, the altimeter transmitter will be emitting a higher frequency. The difference depends on how long the pulse has taken to do the return journey. When these two frequencies are mixed electronically, a new frequency (the difference between the two) emerges. The value of this new frequency is measured by the built-in microchips. This value is directly proportional to the distance travelled by the original pulse, so it can be used to give the actual height.

In practice, a typical FM CW radar today would sweep 120 times per second. Its range would be up to 10,000 feet (3000 m) over land and 20,000 feet (6000 m) over sea, since sound reflections from water surfaces are clearer.

The accuracy of these altimeters is within 5 feet (1.5 m) for the higher ranges. Being that the ideal airburst for the atomic bomb is usually set for 1,980 feet, this error factor is not of enormous concern.

The high cost of these radar-type altimeters has prevented their use in commercial applications, but the decreasing cost of electronic components should make them competitive with barometric types before too long.

Air Pressure Detonator

The air pressure detonator can be a very complex mechanism, but for all practical purposes, a simpler model can be used. At high altitudes, the air is of lesser pressure. As the altitude drops, the air pressure increases. A simple piece of very thin magnetized metal can be used as an air pressure detonator. All that is needed is for the strip of metal to have a bubble of extremely thin metal forged in the center and have it placed directly underneath the electrical contact which will trigger the conventional explosive detonation. Before setting the strip in place, push the bubble in so that it will be inverted.

Once the air pressure has achieved the desired level, the magnetic bubble will snap back into its original position and strike the contact, thus completing the circuit and setting off the explosive(s).

Detonating Head

The detonating head (or heads, depending on whether a Uranium or Plutonium bomb is being used as a model) that is seated in the conventional explosive charge(s) is similar to the standard-issue blasting cap. It merely serves as a catalyst to bring about a greater explosion. Calibration of this device is essential. Too small of a detonating head will only cause a colossal dud that will be doubly dangerous since someone's got to disarm and

re-fit the bomb with another detonating head. (an added measure of discomfort comes from the knowledge that the conventional explosive may have detonated with insufficient force to weld the radioactive metals. This will cause a supercritical mass that could go off at any time.) The detonating head will receive an electric charge from the either the air pressure detonator or the radar altimeter's coordinating detonator, depending on what type of system is used. The Du Pont company makes rather excellent blasting caps that can be easily modified to suit the required specifications.

Conventional Explosive Charge(s)

This explosive is used to introduce (and weld) the lesser amount of Uranium to the greater amount within the bomb's housing. [The amount of pressure needed to bring this about is unknown and possibly classified by the United States Government for reasons of National Security]

Plastic explosives work best in this situation since they can be manipulated to enable both a Uranium bomb and a Plutonium bomb to detonate. One very good explosive is Urea Nitrate. The directions on how to make Urea Nitrate are as follows:

- Ingredients -

- [1] 1 cup concentrated solution of uric acid (C5 H4 N4 O3)
- [2] 1/3 cup of nitric acid
- [3] 4 heat-resistant glass containers
- [4] 4 filters (coffee filters will do)

Filter the concentrated solution of uric acid through a filter to remove impurities. Slowly add 1/3 cup of nitric acid to the solution and let the mixture stand for 1 hour. Filter again as before. This time the Urea Nitrate crystals will collect on the filter. Wash the crystals by pouring water over them while they are in the filter. Remove the crystals from the filter and allow 16 hours for them to dry. This explosive will need a blasting cap to detonate.

It may be necessary to make a quantity larger than the
aforementioned
list calls for to bring about an explosion great enough to cause the
Uranium
(or Plutonium) sections to weld together on impact.

Neutron Deflector

The neutron deflector is comprised solely of Uranium-238. Not only
is
U-238 non-fissionable, it also has the unique ability to reflect neutrons
back
to their source.

The U-238 neutron deflector can serve 2 purposes. In a Uranium
bomb, the
neutron deflector serves as a safeguard to keep an accidental
supercritical
mass from occurring by bouncing the stray neutrons from the 'bullet'
counterpart of the Uranium mass away from the greater mass below it (and
vice-
versa). The neutron deflector in a Plutonium bomb actually helps the
wedges
of Plutonium retain their neutrons by 'reflecting' the stray particles
back
into the center of the assembly. [See diagram in Section 4 of this
file.]

Uranium & Plutonium

Uranium-235 is very difficult to extract. In fact, for every 25,000
tons
of Uranium ore that is mined from the earth, only 50 tons of Uranium
metal can
be refined from that, and 99.3% of that metal is U-238 which is too
stable to
be used as an active agent in an atomic detonation. To make matters even
more
complicated, no ordinary chemical extraction can separate the two
isotopes
since both U-235 and U-238 possess precisely identical chemical
characteristics. The only methods that can effectively separate U-235
from
U-238 are mechanical methods.

U-235 is slightly, but only slightly, lighter than its counterpart,

U-238. A system of gaseous diffusion is used to begin the separating process between the two isotopes. In this system, Uranium is combined with fluorine to form Uranium Hexafluoride gas. This mixture is then propelled by low-pressure pumps through a series of extremely fine porous barriers. Because the U-235 atoms are lighter and thus propelled faster than the U-238 atoms, they could penetrate the barriers more rapidly. As a result, the U-235's concentration became successively greater as it passed through each barrier. After passing through several thousand barriers, the Uranium Hexafluoride contains a relatively high concentration of U-235 -- 2% pure Uranium in the case of reactor fuel, and if pushed further could (theoretically) yield up to 95% pure Uranium for use in an atomic bomb.

Once the process of gaseous diffusion is finished, the Uranium must be refined once again. Magnetic separation of the extract from the previous enriching process is then implemented to further refine the Uranium. This involves electrically charging Uranium Tetrachloride gas and directing it past a weak electromagnet. Since the lighter U-235 particles in the gas stream are less affected by the magnetic pull, they can be gradually separated from the flow.

Following the first two procedures, a third enrichment process is then applied to the extract from the second process. In this procedure, a gas centrifuge is brought into action to further separate the lighter U-235 from its heavier counter-isotope. Centrifugal force separates the two isotopes of Uranium by their mass. Once all of these procedures have been completed, all that need be done is to place the properly molded components of Uranium-235 inside a warhead that will facilitate an atomic detonation.

Supercritical mass for Uranium-235 is defined as 110 lbs (50 kgs) of pure Uranium.

Depending on the refining process(es) used when purifying the U-235 for use, along with the design of the warhead mechanism and the altitude at which it detonates, the explosive force of the A-bomb can range anywhere from 1 kiloton (which equals 1,000 tons of TNT) to 20 megatons (which equals 20 million tons of TNT -- which, by the way, is the smallest strategic nuclear warhead we possess today. {Point in fact -- One Trident Nuclear Submarine carries as much destructive power as 25 World War II's}).

While Uranium is an ideally fissionable material, it is not the only one. Plutonium can be used in an atomic bomb as well. By leaving U-238 inside an atomic reactor for an extended period of time, the U-238 picks up extra particles (neutrons especially) and gradually is transformed into the element Plutonium.

Plutonium is fissionable, but not as easily fissionable as Uranium. While Uranium can be detonated by a simple 2-part gun-type device, Plutonium must be detonated by a more complex 32-part implosion chamber along with a stronger conventional explosive, a greater striking velocity and a simultaneous triggering mechanism for the conventional explosive packs. Along with all of these requirements comes the additional task of introducing a fine mixture of Beryllium and Polonium to this metal while all of these actions are occurring.

Supercritical mass for Plutonium is defined as 35.2 lbs (16 kgs). This amount needed for a supercritical mass can be reduced to a smaller quantity of 22 lbs (10 kgs) by surrounding the Plutonium with a U-238 casing.

To illustrate the vast difference between a Uranium gun-type detonator and a Plutonium implosion detonator, here is a quick rundown.

=====

[1] Uranium Detonator

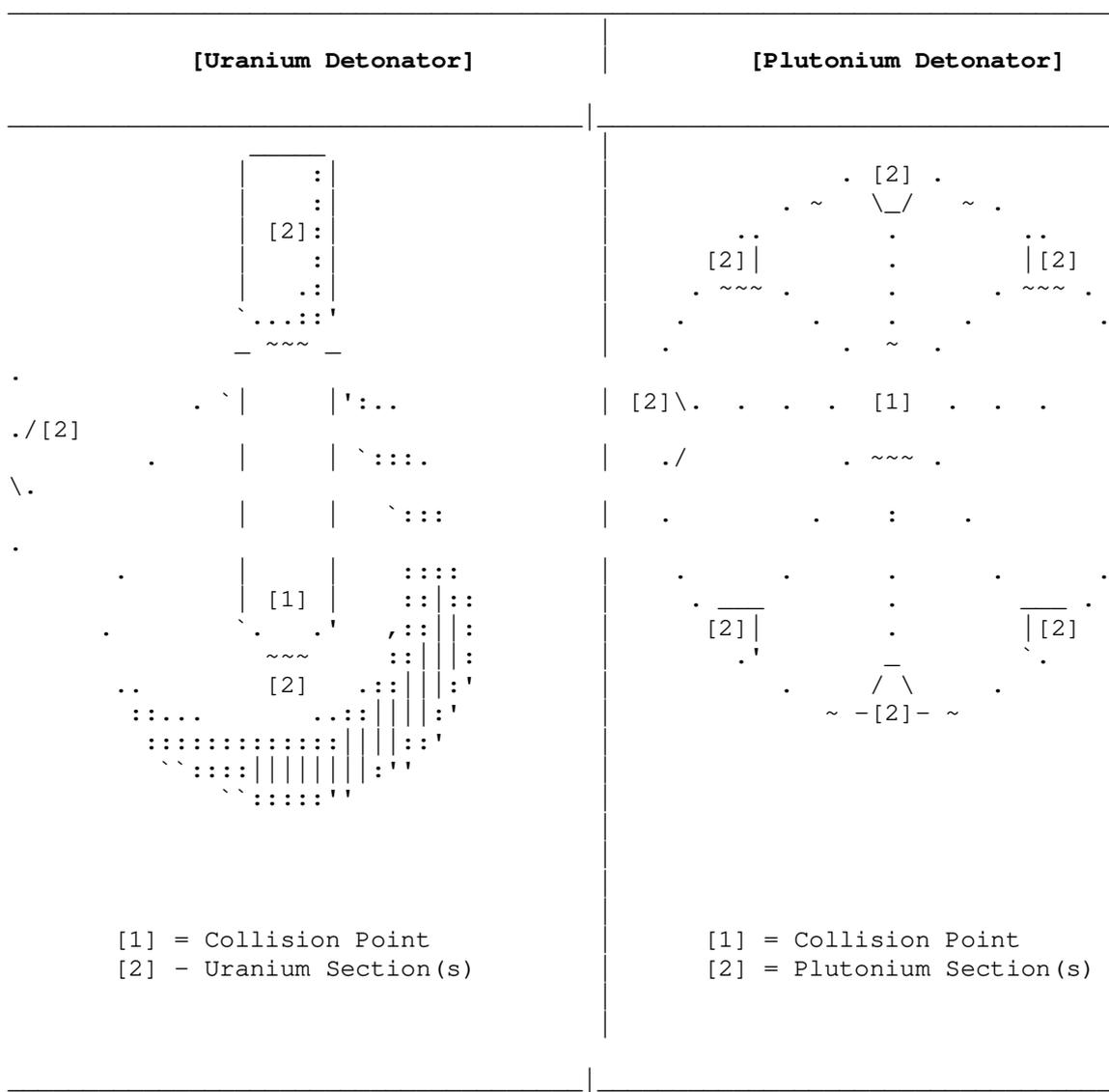
Concave. Comprised of 2 parts. Larger mass is spherical and
`missing' Smaller mass is precisely the size and shape of the
conventional section of the larger mass. Upon detonation of
welded explosive, the smaller mass is violently injected and
to the larger mass. Supercritical mass is reached, chain
reaction follows in one millionth of a second.

[2] Plutonium Detonator

32
 must
 The
 detonation
 the

Comprised of 32 individual 45-degree pie-shaped sections of Plutonium surrounding a Beryllium/Polonium mixture. These sections together form a sphere. All of these sections have the precisely equal mass (and shape) of the others. The shape of the detonator resembles a soccerball. Upon detonation of conventional explosives, all 32 sections must merge with the B/P mixture within 1 ten-millionths of a second.

 -- Diagram --



Lead Shield

The lead shield's only purpose is to prevent the inherent radioactivity of the bomb's payload from interfering with the other mechanisms of the bomb. The neutron flux of the bomb's payload is strong enough to short circuit the internal circuitry and cause an accidental or premature detonation.

Fuses

The fuses are implemented as another safeguard to prevent an accidental detonation of both the conventional explosives and the nuclear payload. These fuses are set near the surface of the `nose' of the bomb so that they can be installed easily when the bomb is ready to be launched. The fuses should be installed only shortly before the bomb is launched. To affix them before it is time could result in an accident of catastrophic proportions.

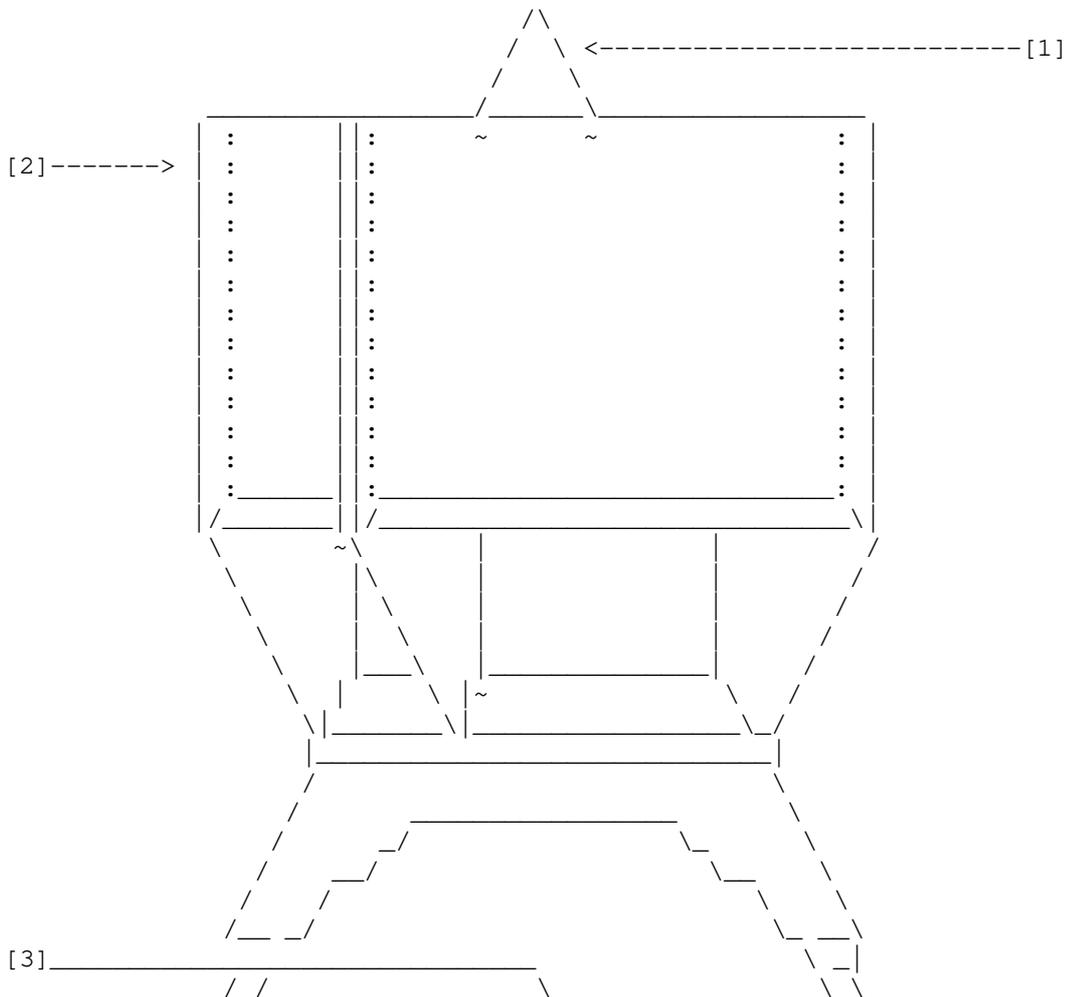
-End of section 3-
-Documentation & Diagrams of the Atomic Bomb-

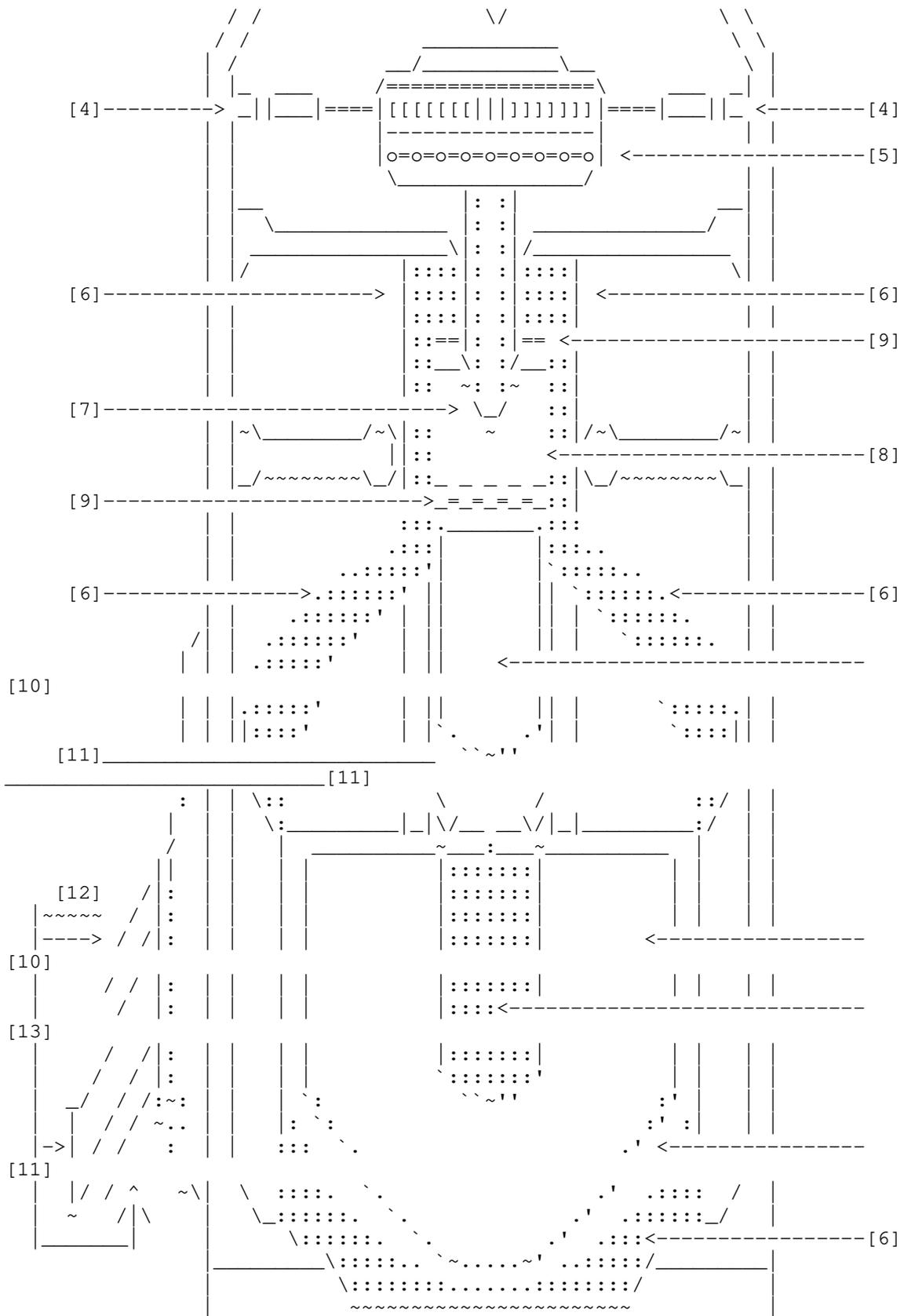
File courtesy of Outlaw Labs

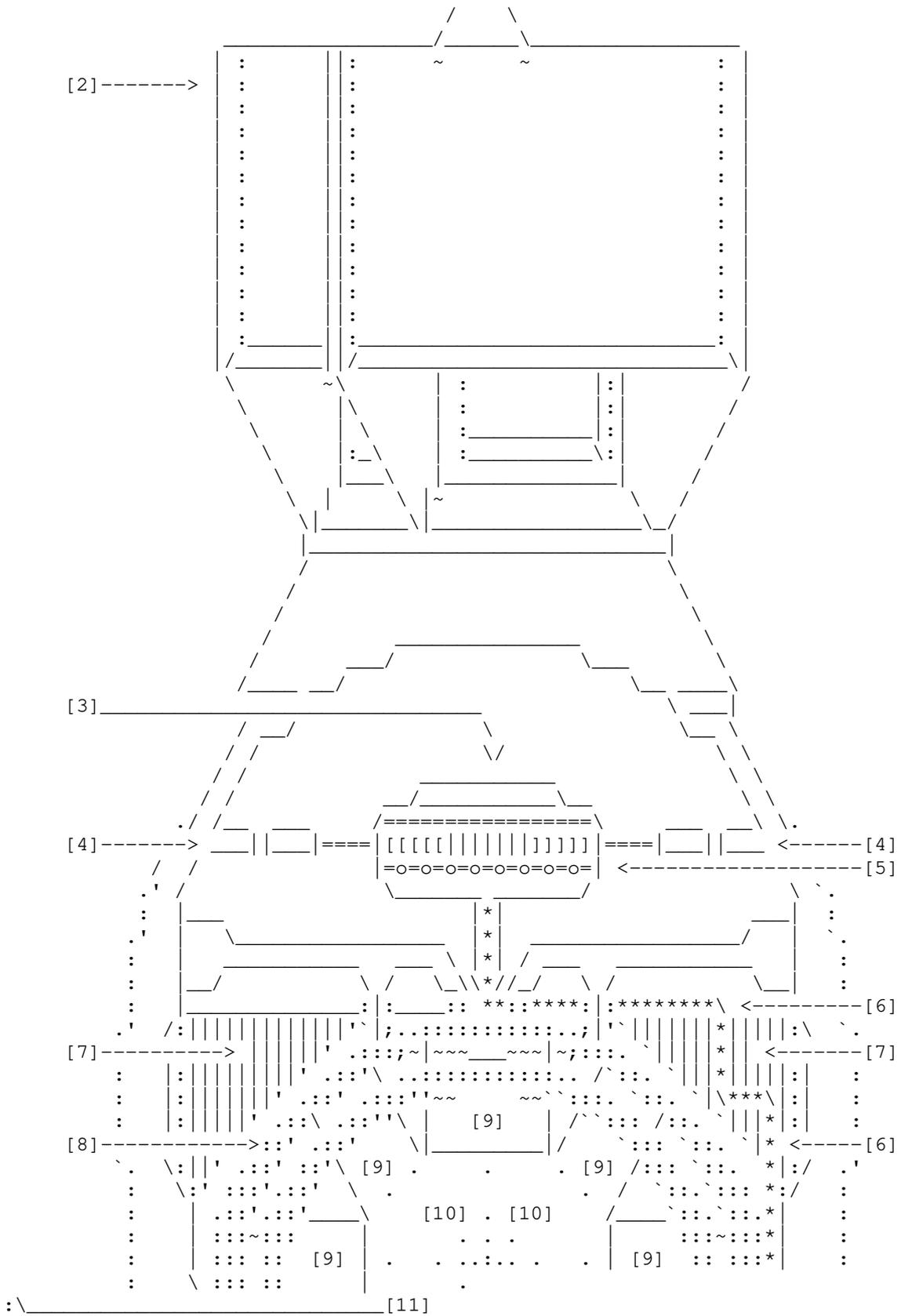
IV. The Diagram of the Atomic Bomb

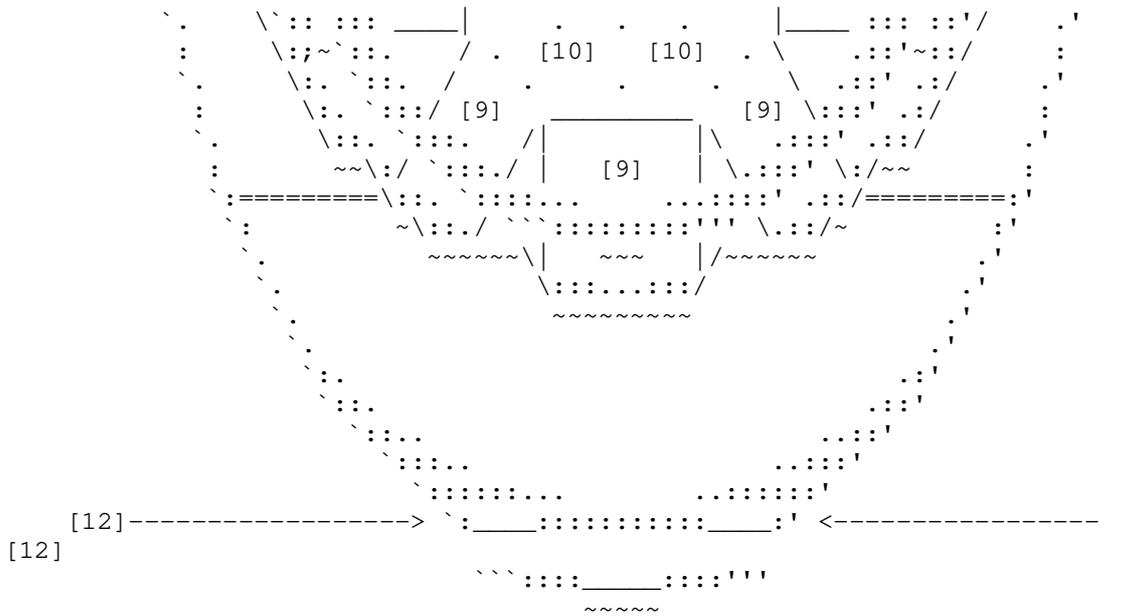
[Gravity Bomb Model]

-> Cutaway Sections Visible <-









- Diagram Outline -

- [1] - Tail Cone
- [2] - Stabilizing Tail Fins
- [3] - Air Pressure Detonator
- [4] - Air Inlet Tube(s)
- [5] - Altimeter/Pressure Sensors
- [6] - Electronic Conduits & Fusing Circuits
- [7] - Lead Shield Container
- [8] - Neutron Deflector (U-238)
- [9] - Conventional Explosive Charge(s)
- [10] - Plutonium (Pu-239)
- [11] - Receptacle for Beryllium/Polonium mixture to facilitate atomic detonation reaction.
- [12] - Fuses (inserted to arm bomb)

