

Stars in the Red Sky.

Cierto día, el Partido Comunista Chino consumó una alianza con distintos seres de la oscuridad que han estado atacando el mundo durante algún tiempo, esto con el fin de formar a un gran ejército para dominar el planeta entero.

Los Chinos tienen un único obstáculo para la dominación mundial: las chicas mágicas, jóvenes heroínas con el poder del amor y la amistad que han estado luchando contra sus nuevos aliados todo este tiempo, y aunque algunas han decidido unirse a la causa comunista por cuenta propia, el partido ha desarrollado una máquina capaz de corromper a las chicas mágicas para unirse a su causa.

¿Lograrán las chicas mágicas rebeldes salvar al mundo? ¿o serán ellas quienes lo condenen?

...

>ficha

<Nombre civil

<Nombre de chica mágica

<Nacionalidad

<Edad (entre 5 y 18 años)

<Apariencia o pic

<Historia (incluye aquí algo relacionado al antagonista contra el que has estado luchando)

<Habilidades (tienen 10 usos y 8 niveles que repartir dándole al menos uno a cada una, pueden personalizar sus nombres.)

Curar: restaura 5% por nivel de la vida total de una aliada.

Buff: incrementa en 5 uno de los dados (o en 2 ambos) por nivel de una aliada

Debuff: reduce en 5 uno de los dados (o en 2 ambos) por nivel de un enemigo)

El uso de habilidades consume un turno y no pueden atacar en el mismo.

<Ataques mágicos

Tienen 2000 de daño que repartir entre al menos 2 ataques, los ataques con más de 500 de daño deberán tener un límite de usos, siendo de 10 para ataques que hagan 500 de daño y dividiéndose entre 2 por cada 500 de daño redondeando decimales hacia abajo, es decir, un ataque con 1500 de daño o más solo podrá usarse dos veces. Aparte tienen un ataque final que solo puede usarse contra

enemigos con menos de $\frac{1}{4}$ de su vida total y que mata instantáneamente, pero puede fallar.

>cupos: infinitos

>sistema de combate

El dado derecho determina el daño y el izquierdo la precisión

>daño

00-24: nulo

25-74: normal (el del arma o ataque por defecto)

75-99: grave (doble de daño)

>precisión

Menos de 50: fallo

Más de 50: acierto

Las que sean vencidas podrán ser capturadas por el bando contrario, una vez atrapadas podrán tratar de huir.

Las capturadas por China podrán resistirse a la corrupción o sucumbir a ella, y las capturadas por las renegadas deberán luchar contra su corrupción o resistirse a los intentos de las rebeldes por convencerlas de cambiar de bando.